

Segurança da Internet

O perigo das apostas online

Série de e-books da Oficina de Informática



TRANSFORMANDO
VIDAS



OFICINA DE
INFORMÁTICA



Segurança da Internet - O perigo das apostas online

Série de e-books da Oficina de Informática

Este e-book tem caráter instrucional. Foi desenvolvido pela Oficina de Informática para ser **utilizado por professores da Instituição Amigos do Bem exclusivamente**. Não podendo ser reproduzido e divulgado sem autorização de seus(as) desenvolvedores(as).

Boa leitura e boas aulas!!

O que você encontrará neste e-book:

Capítulo 1 - O PERIGO DAS APOSTAS ONLINE	6
Capítulo 2 - A FOFURA QUE ENGANA	14
Capítulo 3 - OUTROS PERIGOS	20





PERIGO DAS BETS

- Nosso papel como educadores(as) na área de informática tem se tornado cada vez mais desafiador. Não se trata mais apenas de ensinar ferramentas como Word ou Photoshop. Desde 2020, questões como as fake news ganharam força, tornando-se parte do nosso cotidiano. Além disso, enfrentamos problemas como o cyberbullying e os impactos das apostas online.





PERIGO DAS BETS

Problemas Relacionados às BETs:

- Diante desse cenário, não podemos nos limitar a uma educação exclusivamente técnica. As circunstâncias atuais demandam uma abordagem mais humana. Crianças e adolescentes são a base sobre a qual podemos trabalhar para conscientizar, pois os problemas enfrentados hoje afetam múltiplos setores – saúde, psicologia, sociedade, economia – e a tecnologia, embora seja um veículo poderoso para o bem, também pode amplificar esses desafios.
- Por isso, o desenvolvimento de uma visão crítica se torna essencial no contexto do letramento digital, que precisa abordar essas questões de maneira reflexiva.

10

Capítulo

O PERIGO DAS APOSTAS ONLINE



PERIGO DAS BETS

Esta aula aborda um tema sério: aplicativos de apostas conhecidos como “BETS” e jogos como o “Tigrinho”. O objetivo é conscientizar sobre os riscos desses jogos.

Funcionamento das BETs:



Foto: Divulgação

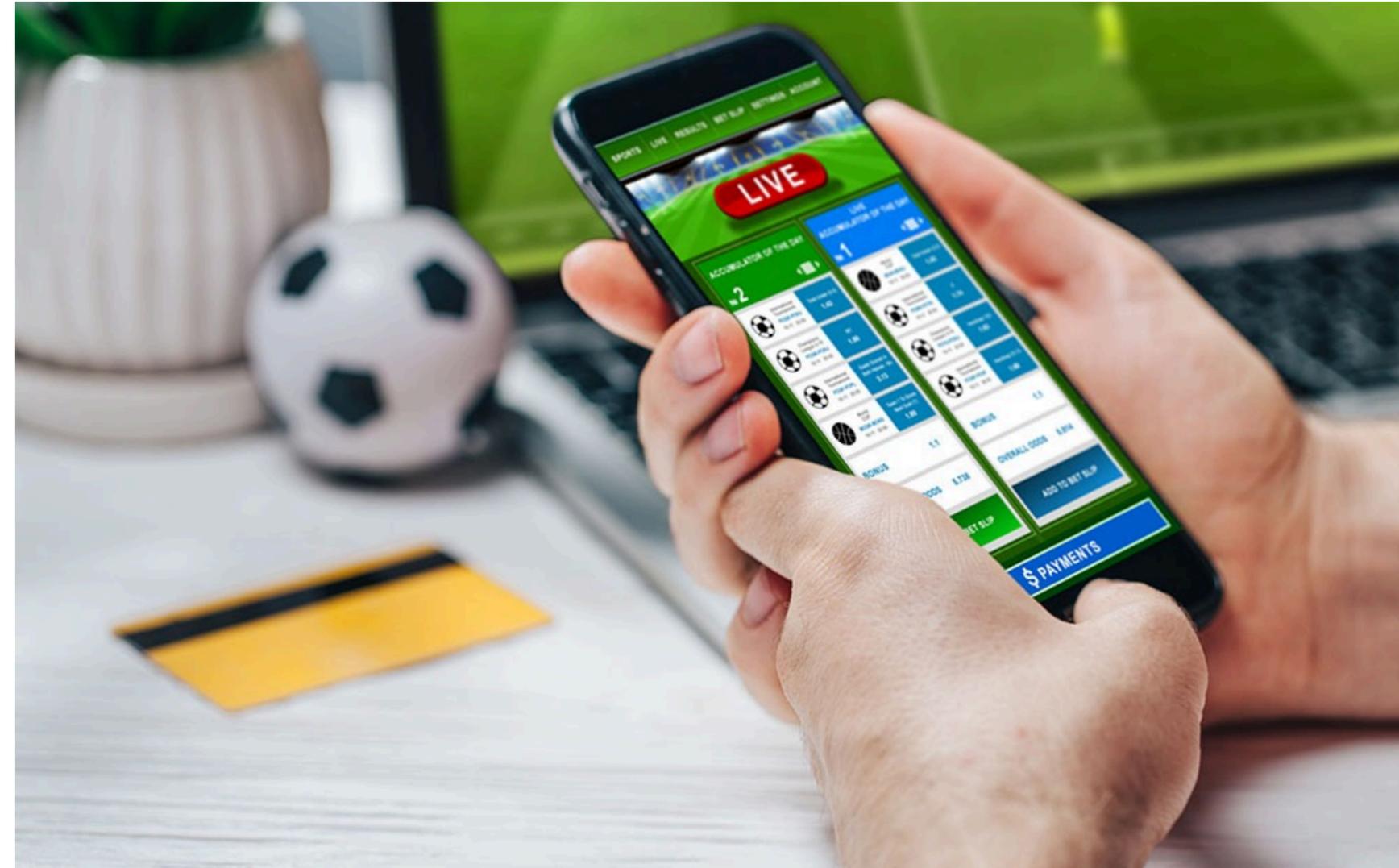
- Permitem registro e depósito via PIX, boleto ou cartão, para jogar e "multiplicar" dinheiro.
- Apesar de parecer atrativo, o sistema é projetado para favorecer a “casa” (“a casa sempre ganha”).
- A viralização desse tipo de jogo cria uma epidemia de vício.



PERIGO DAS BETS

Problemas Relacionados às BETs:

- O vício é construído gradualmente, começando com pequenas apostas que parecem inofensivas.
- Jogadores(as) acabam perdendo tudo e se endividando, pegando dinheiro emprestado.
- Grupos sociais mais vulneráveis são os mais prejudicados, especialmente pessoas que tentam multiplicar dinheiro para necessidades básicas.





PERIGO DAS BETS

Normalização e Influência Cultural

- Utilizam algoritmos, estímulos visuais e disponibilidade constante (via celular), tornando-as muito mais viciantes.
- Têm sido “normalizados” por memes, propagandas, streamers e patrocínios em esportes.
- Influenciadores(as) promovem jogos de azar para públicos vulneráveis, aumentando o alcance desses apps.

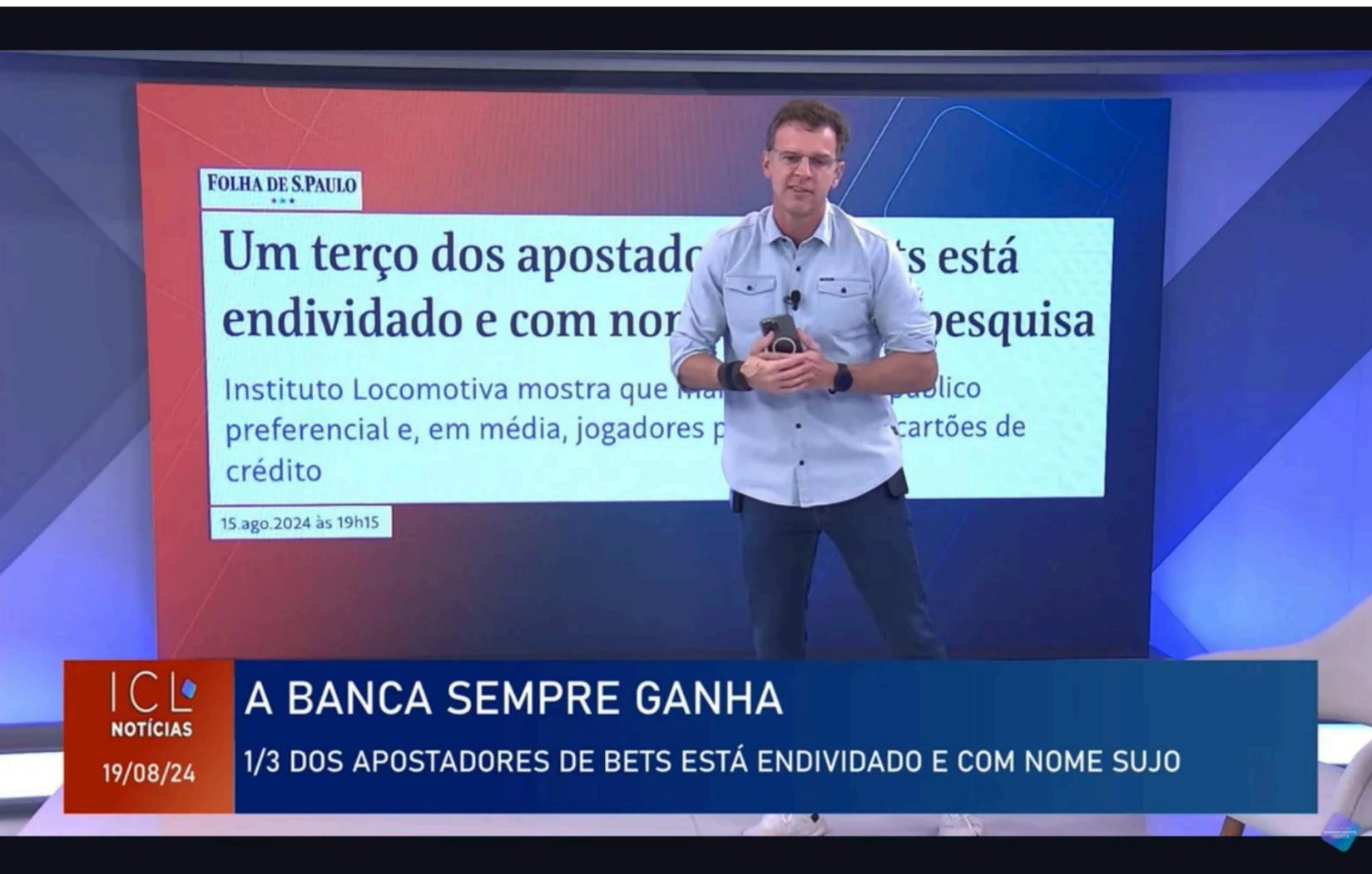


Foto: Divulgação



PERIGO DAS BETS

Argumentos Comuns e Críticas



- Argumentos como "aposta quem quer" ou "é só diversão" favorecem a propagação das apostas online.
- A realidade é que a maioria das pessoas busca renda extra, não diversão.
- O problema afeta diretamente quem está em situação financeira vulnerável.

Foto: Divulgação



PERIGO DAS BETS

Responsabilidade dos Influenciadores

- Muitos(as) influenciadores(as) promovem esses jogos, cientes dos impactos negativos para seus(as) seguidores(as).
- Contratos milionários incentivam a propaganda de plataformas de apostas.



Foto: Divulgação



PERIGO DAS BETS

O que podemos fazer?



- Trabalhar conteúdos educacionais alertando para os perigos das apostas online com objetivo de conscientizar os(as) estudantes.
- Apelo para que as pessoas, especialmente jovens, não entrem nesse ciclo de vício.
- Alertar para o impacto destrutivo das apostas online, especialmente em contextos de crise econômica.



LISTA BIBLIOGRÁFICA

- **Bets: O jogo sujo que ninguém comenta**

Série com 4 capítulos do ICL - Instituto Conhecimento Liberta:

[https://youtube.com/playlist?](https://youtube.com/playlist?list=PL0keUddYkvPCGd7nYEO40pdKfmJilBY3L&si=eHHhLY48YnLdvG7t)

[list=PL0keUddYkvPCGd7nYEO40pdKfmJilBY3L&si=eHHhLY48YnLdvG7t](https://youtube.com/playlist?list=PL0keUddYkvPCGd7nYEO40pdKfmJilBY3L&si=eHHhLY48YnLdvG7t)

- **Como a BET sempre ganha.**

Vídeo do canal do divulgador científico Atila Iamarino:

<https://www.youtube.com/watch?v=kNUUwEXLVCM>

20

Capítulo

FOFURA QUE ENGANA



A FOFURA QUE ENGANA

O que é o Jogo do Tigrinho:



Foto: Divulgação

- Plataforma ilegal no Brasil, promovida como jogo de azar.
- Promete ganhos rápidos, mas é um esquema criminoso.
- Funciona como um caça-níquel clandestino, com baixa chance de ganhos e prêmios difíceis de resgatar.



A FOFURA QUE ENGANA

Problemas Relacionados ao Jogo:

- **Fraude:** Plataforma não é auditável nem regulada, dificultando ações legais.
- **Vício:** Popularidade crescente entre pessoas de baixa renda.
- **Impacto Econômico:** Pessoas gastam dinheiro que não têm, agravando problemas financeiros e sociais.



Foto: Divulgação



A FOFURA QUE ENGANA

Estratégias de Manipulação do Jogo:



Foto: Divulgação

- **Apelo Visual:** Uso de cores e estímulos chamativos para liberar dopamina e viciar os jogadores.
- **Escassez:** Gatilhos de urgência, como promoções limitadas, criam o medo de perder oportunidades (FOMO)*
- **Psicologia dos Hábitos:** Créditos iniciais e vitórias fáceis nas primeiras jogadas incentivam o hábito de jogar.
- **Viés do Custo Investido:** Jogadores continuam apostando para recuperar perdas, aumentando prejuízos.

*A sigla FOMO vem da expressão em inglês “fear of missing out”, que traduzida para o português significa “medo de ficar de fora”. Esta denominação é usada como o medo de não conseguir acompanhar as atualizações e eventos, o que faz com que a pessoa mantenha-se conectada às redes sociais.



A FOFURA QUE ENGANA

Influência de Influenciadores Digitais:

- Promovem o jogo como oportunidade de lucro certo, muitas vezes enganando seguidores(as).
- Ganham comissões com base no número de jogadores atraídos e no dinheiro perdido por eles.
- Utilizam a confiança gerada pela exposição frequente para manipular seguidores(as).



Foto: Divulgação



A FOFURA QUE ENGANA

Alerta:

- O jogo explora vulnerabilidades psicológicas e econômicas dos(as) jogadores(as).
- Influenciadores(as) colaboram ativamente no esquema, priorizando ganhos pessoais à custa de seguidores(as).



Foto: Divulgação

30

Capítulo

OUTROS PERIGOS



LISTA BIBLIOGRÁFICA



Nas próximas páginas encontram-se fontes de conteúdos e informações que poderão ser utilizados como material de aula e pesquisa, sobre diversos assuntos relacionados a segurança da internet.



DEMAIS PERIGOS DA INETRNET

Além dos jogos de azar não podemos esquecer dos demais perigos que estão em evidência atualmente:

FAKE NEWS

Podemos encontrar conteúdos e orientações sobre Fake News em:

Site Educamídia - traz conteúdos voltados para área educacional

<https://educamidia.org.br/plano-de-aula/nao-caia-em-fake-news>

Em nosso site da Oficina da Informática temos o seguinte conteúdo:

https://oiadb.org/ebooks/seguranca_da_internet.pdf



Foto: Divulgação



DEMAIS PERIGOS DA INETRNET

FAKE NEWS

7 passos para identificar notícias falsas

BBC News Brasil

<https://youtu.be/1XYNI91Zh7c?si=lot22-BcUmzg6GUM>

Como identificar uma fake news? | Social Good Brasil

<https://youtu.be/7ijTadKx9u4?si=VDejKtyudQYTcAeZ>





LISTA BIBLIOGRÁFICA

Página do nosso livro digital 3.0 sobre o tema segurança da internet no portal educacional da Oficina da Informática:

https://oiadb.org/livro_5ano/pag20_seguranca.html

Site que apresenta importante conteúdo educacional sobre segurança na internet voltado para diversos público:

<https://internetsegura.br/>

Currículo BNCC voltado para tecnologia com sugestões de atividades e conteúdos:

<https://curriculo.cieb.net.br/>

Sobre letramento digital:

<https://sae.digital/letramento-digital/>

Plataformas de cursos gratuitos do Bradesco:

<https://www.ev.org.br/areas-de-interesse>

Google For Education - ferramentas do Google voltados para a educação:

https://edu.google.com/intl/ALL_br/

Plataforma educacional do Google voltada especificamente para segurança da internet:

https://beinternetawesome.withgoogle.com/pt-br_br/

Cetic.br (Centro Regional de Estudos para o Desenvolvimento da Sociedade da Informação) é um centro de estudos focado na produção de dados sobre o uso de tecnologias no Brasil. Com relatórios anuais sobre inclusão digital, este site é uma referência importante para estatísticas e análises sobre a conectividade no país:

<https://cetic.br/>