

# Introdução ao Windows

**BÁSICO**

Material didático da Oficina de Informática



TRANSFORMANDO  
VIDAS



OFICINA DE  
INFORMÁTICA

## LEMA DOS AMIGOS DO BEM

Que ninguém se escuse de fazer o bem  
Sob o pretexto de que é pequenino,  
Pois cada qual algum recurso tem,  
Para valorizar o seu destino!

A fraternidade é como um hino  
Que juntos cantamos, quando alguém,  
De nós recebe o bálsamo divino  
Que um gesto amigo e fraternal contém!

Em face do progresso social,  
Trabalhar sempre para o bem geral  
É sagrado dever nosso!

O meu lema de vida assim descrevo:  
Se não posso fazer tudo o que devo,  
Devo, ao menos, fazer tudo o que posso!

*Amigos do Bem*



# WINDOWS 10

## BASICO



## SUMÁRIO

<b>1- INTRODUÇÃO .....</b>	<b>4</b>
<b>EXERCÍCIOS .....</b>	<b>10</b>
<b>2- WINDOWS 10 - APRESENTAÇÃO .....</b>	<b>12</b>
<b>2.1. Área de Trabalho .....</b>	<b>13</b>
<b>2.2. Barra de Tarefas .....</b>	<b>14</b>
<b>2.2.1. Área de Notificação da Barra de Tarefas .....</b>	<b>15</b>
<b>2.2.2. Barra de Pesquisas.....</b>	<b>15</b>
<b>2.2.3. Botão INICIAR .....</b>	<b>17</b>
<b>2.3. Janelas .....</b>	<b>19</b>
<b>2.3.1. Componentes Básicos das Janelas .....</b>	<b>20</b>
<b>2.3.1.1. Barra de Título .....</b>	<b>20</b>
<b>2.3.1.2. Barra de Menu.....</b>	<b>22</b>
<b>2.3.1.3. Barra de Status.....</b>	<b>23</b>
<b>2.4. Ponteiros do Mouse.....</b>	<b>24</b>
<b>2.5. Arquivos ou Pastas.....</b>	<b>29</b>
<b>2.6. Explorador de Arquivos.....</b>	<b>32</b>
<b>2.6.1. Partes importantes da janela .....</b>	<b>34</b>
<b>EXERCÍCIOS .....</b>	<b>37</b>
<b>2.7. Alguns Aplicativos do Windows 10.....</b>	<b>39</b>
<b>2.7.1. Calculadora.....</b>	<b>39</b>
<b>2.7.2. Paint.....</b>	<b>41</b>
<b>2.7.2.1. Tela Inicial do PAINT .....</b>	<b>42</b>
<b>2.7.2.2. Guia INÍCIO .....</b>	<b>43</b>
<b>2.7.2.3. Guia EXIBIR .....</b>	<b>43</b>
<b>2.7.2.4. Menu ARQUIVO .....</b>	<b>44</b>
<b>2.7.3. Lixeira.....</b>	<b>44</b>
<b>2.7.4. Desligando o Computador.....</b>	<b>45</b>
<b>EXERCÍCIOS .....</b>	<b>48</b>
<b>3- REFERÊNCIAS .....</b>	<b>50</b>

### 1- INTRODUÇÃO

Um computador é um sistema integrado de hardware (máquina) e software (programas).

Operar um computador significa se comunicar com ele através de seu software e hardware.

“Usuários” é o nome das pessoas que usam ou operam um computador.

Ao conjunto de programas que permitem a operação de um computador dá-se o nome de sistema operacional.

Os sistemas operacionais são a base para ter-se um relacionamento com o computador, tanto do ponto de vista de operação como de programação.

Para que o software se comunique com o hardware, é necessária a intermediação do sistema operacional.



O **Microsoft Windows** é o sistema operacional para computadores pessoais mais usado no mundo.

O **Microsoft Windows** é um sistema operacional de multitarefas para computadores e dispositivos móveis, desenvolvido pela **Microsoft (MS)**, fundada por **Bill Gates e Paul Allen**.

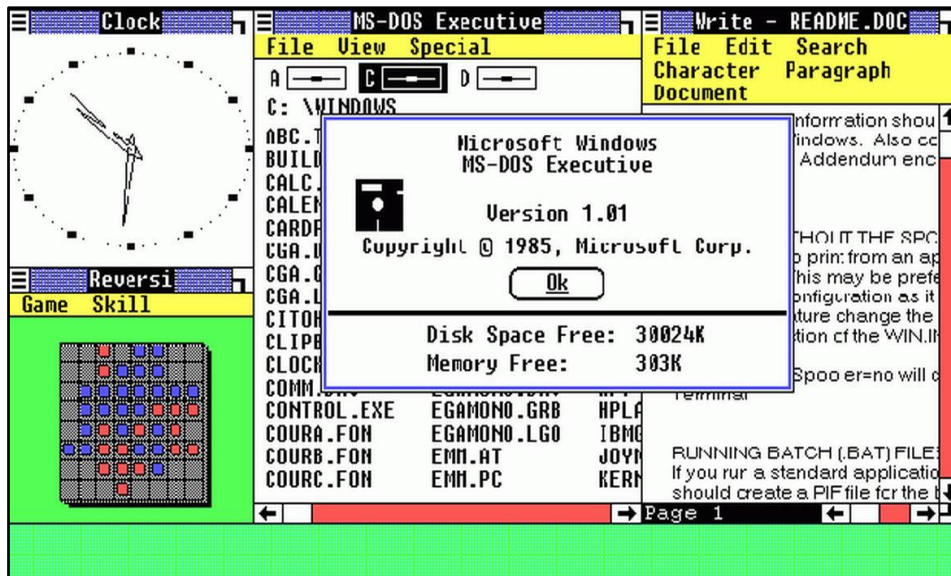
Considerado um dos sistemas operacionais mais utilizados em todo o mundo, o **Windows** começou a ser projetado em 1981.

A palavra “**Windows**” significa, literalmente, “**janelas**” na tradução do inglês para o português.

## Windows - Básico

Em 20 de novembro de 1985, a **Microsoft** lançou o **Windows 1.0**, trazendo a interface gráfica e o mouse como as grandes inovações. Nessa nova versão, os usuários não precisavam digitar os comandos do **MS-DOS (Microsoft – Disk Operating System** ou sistema operacional em disco).

Bastava mover o ponteiro do mouse e clicar nas janelas.



O **Windows 1.0** introduziu elementos gráficos, como:

- Barra de menus;
- Barras de rolagem;
- Ícones; e
- Caixas de mensagens, que, juntos, tornavam os programas mais fáceis de usar e aprender.

Além disso, adicionou-se a possibilidade de trocar entre diversos programas abertos sem precisar fechá-los ou reiniciá-los.



**A interface gráfica agiliza e facilita o seu trabalho com o computador.**

## Windows - Básico

**MS-DOS** (**M**icrosoft **D**isk **O**perating **S**ystems) – Sistema Operacional desenvolvido pela **Microsoft** por encomenda da **IBM** para equipar seu computador pessoal lançado em 1981.

```
C:\>dir
O volume na unidade C não tem nome.
O Número de Série do Volume é CC27-EAC5

  Pasta de C:\

05/03/2010  15:20    <DIR>          Arquivos de Programas RFB
10/06/2009  18:42                24 autoexec.bat
14/01/2010  22:10    <DIR>          BMW M3 Challenge
10/06/2009  18:42                10 config.sys
17/04/2010  19:00    <DIR>          DUDUideoSoft
23/10/2009  01:05    <DIR>          NVIDIA
13/07/2009  23:37    <DIR>          PerfLogs
15/05/2010  15:54    <DIR>          Program Files
10/04/2010  20:53    <DIR>          Recnet
01/02/2010  00:25    <DIR>          temp
26/04/2010  07:25    <DIR>          Users
15/05/2010  15:07    <DIR>          Windows
22/10/2009  18:49    <DIR>          Windows.old
                2 arquivo(s)          34 bytes
                11 pasta(s) 142.031.134.720 bytes disponíveis

C:\>
```

O **Windows** é um sistema operacional gráfico considerado de fácil manuseio para os usuários que utiliza:

- Imagens;
- Ícones;
- Menus; e
- Outros aparatos visuais para ajudá-lo a controlar seu computador.



## Windows - Básico

---

**Windows** é responsável por gerenciar todos os hardwares e softwares e por oferecer a interação através de telas, ou seja, interfaces para os usuários.

Até o momento, o **Windows** já conta com dezenas de atualizações, sendo as mais conhecidas:

- Windows 95;
- Windows 98;
- Windows XP;
- Windows 7;
- Windows 8;
- Windows 10;
- E assim, novas versões surgindo....

O **Windows** é um produto comercial, com preços diferenciados para cada uma de suas versões.



**O Windows é o seu ambiente de trabalho.**

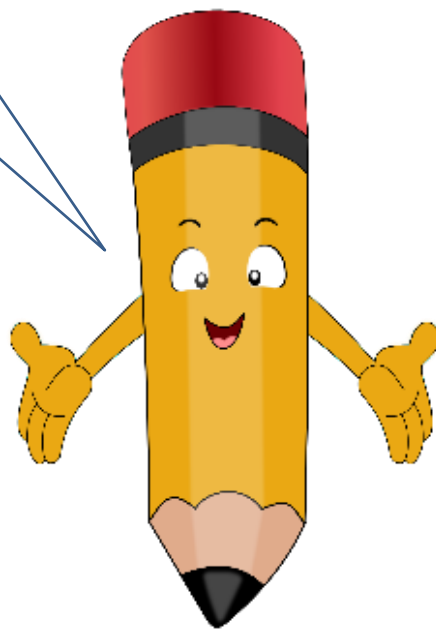
**Será a base para outros aplicativos e ferramentas que você usará.**

- Apresenta uma interface sofisticada e inovadora, proporcionando segurança para localizar, organizar e exibir informações;
- Pode executar diferentes programas e aplicativos simultaneamente e compartilhar informações;





Vamos testar os conhecimentos??



### EXERCÍCIOS

Faça uma pesquisa sobre: **A evolução do Windows.**

- Onde, como, por que surgiu o **Windows**?
- Quais foram as versões do **Windows**?

1- Selecione apenas a opção **CORRETA**. O Windows é:

- a) Um sistema operacional.
- b) Um jogo de computador.
- c) Um programa antivírus.
- d) Um editor de textos.
- e) Uma planilha eletrônica.

2- Um computador é um sistema integrado de hardware (máquina) e software (programas).

- Certo                       Errado

3- “Usuários” é o nome das pessoas que usam ou operam um computador.

- Certo                       Errado

4- A palavra “Windows” significa, literalmente, “**portas**” na tradução do inglês para o português.

- Certo                       Errado

5- **Windows** é uma interface gráfica. Com isso, agiliza e facilita o seu trabalho com o computador.

- Certo                       Errado

## Windows - Básico

---

6- **Windows** não é gráfico e é considerado de difícil manuseio para o usuário.

- Certo  Errado

7- A principal característica do sistema operacional **Windows** é ser multitarefa e multiusuário.

- Certo  Errado

8- O **Windows** traz várias ferramentas para auxiliar no decorrer do trabalho.

- Certo  Errado

9- O **Windows** só teve uma versão.

- Certo  Errado

10- A comunicação de forma gráfica é através do mouse.

- Certo  Errado

## 2- WINDOWS 10 - APRESENTAÇÃO



Foi desenvolvido para a tecnologia *touchscreen*, com tela sensível ao toque. Está em vários tipos de dispositivos, como:

- Tablets;
- Desktops;
- Notebooks;
- Outros.

Ele é familiar e considerado mais simples de usar. Possui uma combinação dos pontos fortes do **Windows 7** e do **Windows 8**.



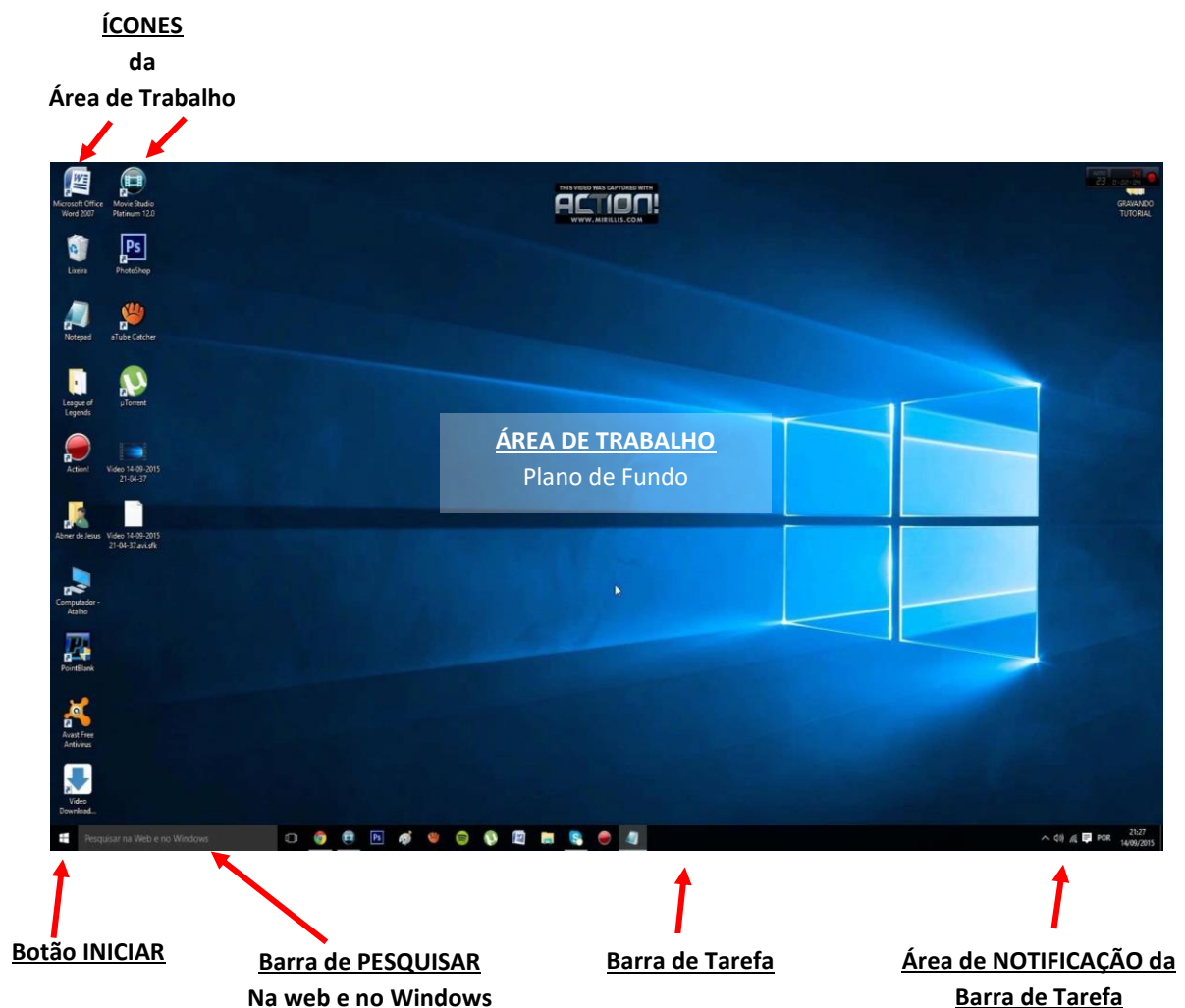
## 2.1. Área de Trabalho

Pode ser considerada uma mesa de trabalho com ferramentas espalhadas. É a tela principal do sistema sobre a qual ficam todos os outros elementos gráficos, como:

- Janelas;
- Ícones;
- Atalhos; e
- Barras.

A área de trabalho abrange toda a área útil do monitor de vídeo. A área de trabalho é composta pela maior parte de sua tela, em que ficam dispostos alguns ícones.

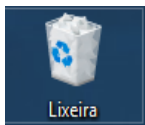
Visualize uma área de trabalho semelhante a que segue abaixo:



# Windows - Básico

---

## ÍCONES



São símbolos (ou imagens) que facilitam a associação de objetos a arquivos ou pastas. Para qualquer programa, podemos ter um ícone específico. A maioria deles já tem um padrão, mas, se o usuário quiser (em alguns casos), pode alterá-los colocando outro ícone.

## ATALHO



É uma forma direta de acessar objetos dos quais precisamos com mais frequência. **Atalhos** são representados por ícones e podem estar na área de trabalho, na barra de tarefas do **Windows** ou mesmo em qualquer pasta do sistema. Podemos ter atalhos para:

- Arquivos;
- Programas;
- Pastas;
- Endereços da internet.



**Atalhos são identificáveis pela presença de uma seta no canto inferior esquerdo de seus ícones.**

## 2.2. Barra de Tarefas



Geralmente posicionada na parte inferior da área de trabalho, apresenta o botão **INICIAR**.

É uma barra longa horizontal na parte inferior da tela.

Diferentemente da área de trabalho, que pode ficar obscurecida devido às várias janelas abertas, a barra de tarefas está quase sempre visível.

A barra de tarefas é conhecida como a **Barra de Acesso Rápido** e contém atalhos para aplicações.

### 2.2.1. Área de Notificação da Barra de Tarefas





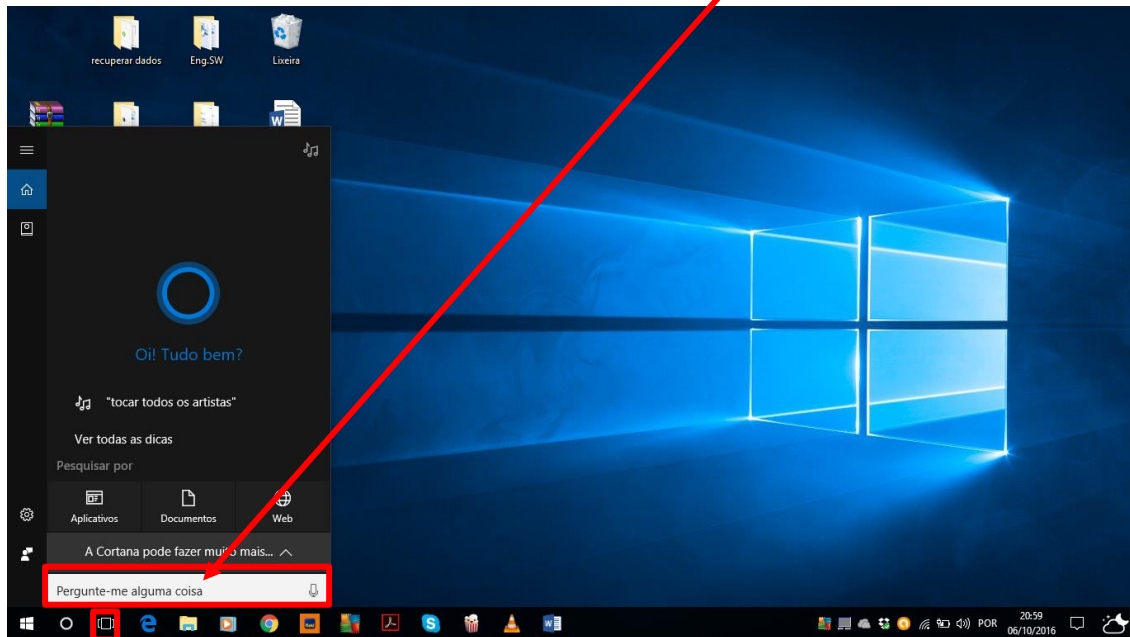
Informa algumas notificações.

Situada à direita da barra de tarefas, ela mostra o relógio e uma série de pequenos ícones.

Trata-se dos programas que se executam na iniciação do **Windows**, como o antivírus e os ícones para ajustar o som ou a rede local.

### 2.2.2. Barra de Pesquisas

Do lado direito do botão **INICIAR**  , fica o botão  Pergunte-me alguma coisa, que possibilita pesquisar informações na *web* e no **Windows**.



Em seguida, temos o botão **Visão de Tarefas**.




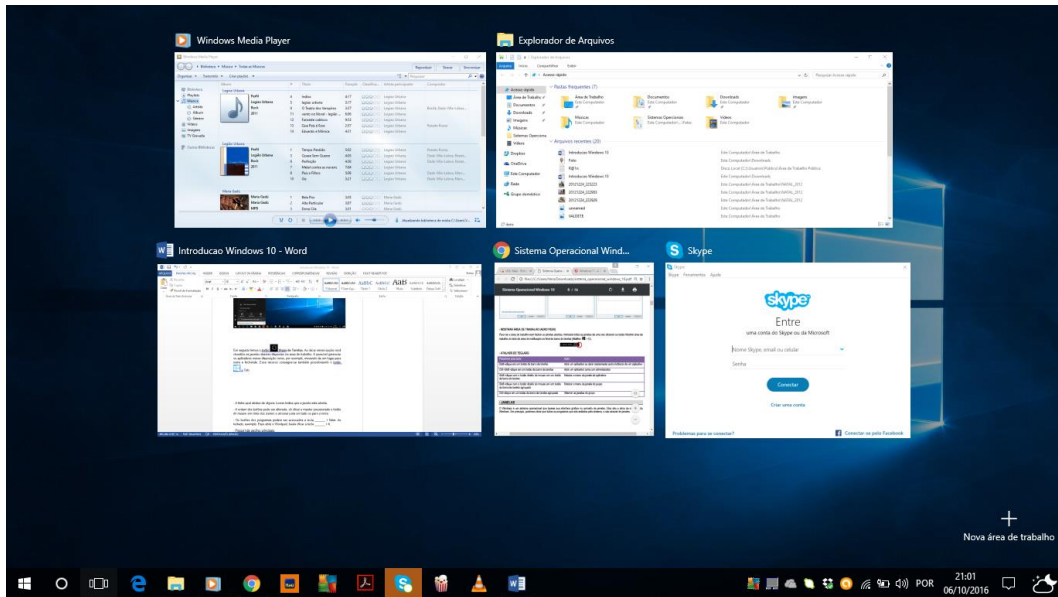
Ao clicar nessa opção, você visualiza as janelas abertas dispostas na área de trabalho.

É possível gerenciar os aplicativos nessa disposição como, por exemplo, movendo de um lugar para outro e fechando.



# Windows - Básico

Consegue-se esse recurso também pressionando o botão  + **TAB** (do teclado).



### 2.2.3. Botão INICIAR

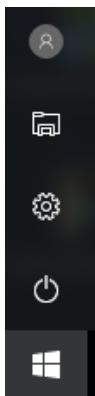


Localizado no lado esquerdo da barra de tarefas, apresenta uma lista das aplicações usadas com mais frequência.

Quando acessado, aparecerá as seguintes opções:




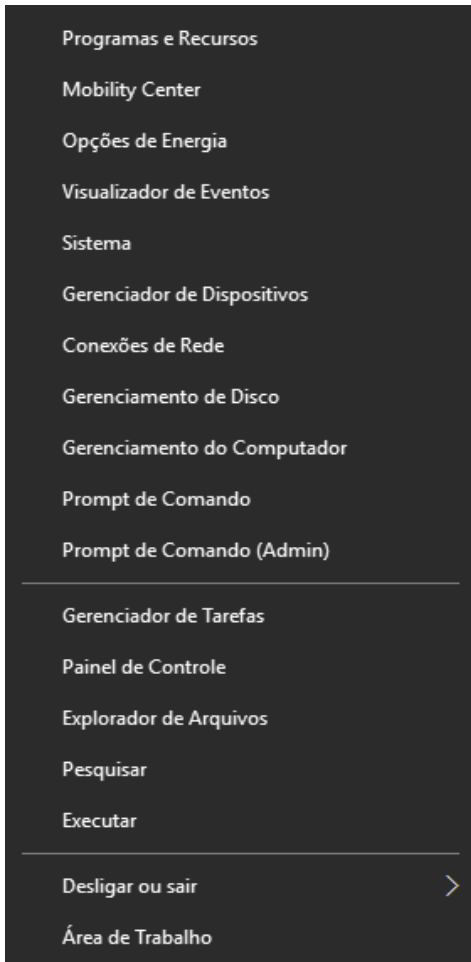
À direita, aparecem os blocos dinâmicos. As aplicações são personalizáveis, podendo, por exemplo, ser arrastadas do lado esquerdo para o direito.



A partir do menu **INICIAR**, pode-se também:

- Alterar configurações da conta;
- Explorar arquivos;
- Configurar;
- Ligar/Desligar o computador.

Ao clicar com o botão direito do mouse nesse botão,  são encontradas opções variadas, como mostrado abaixo:



**É possível encontrar diferenças nas imagens apresentadas neste material.**

Podemos encontrar outros ícones em sua área de trabalho ou diferentes blocos na tela inicial.

A forma que o **Windows** foi configurado no seu computador pode criar mudanças na aparência também.

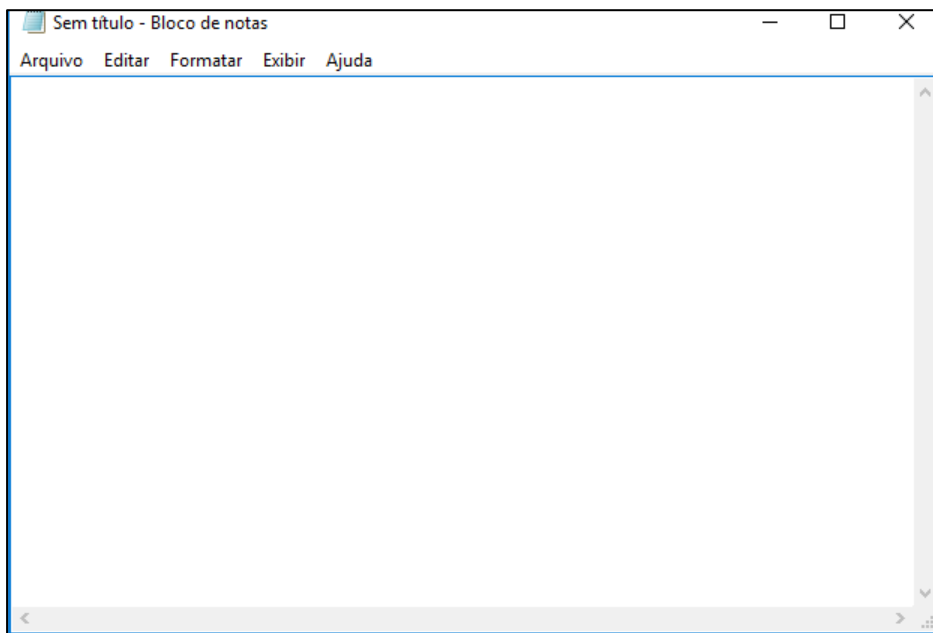
### 2.3. Janelas

O **Windows** é um Sistema Operacional que baseia sua interface gráfica no conceito de janelas, tornando o ambiente muito mais agradável.

Os programas vêm representados por elas e praticamente todas as janelas possuem as mesmas características.

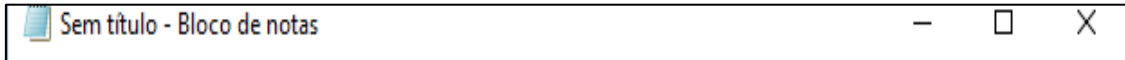
Como exemplo:

- Barra de título da janela e nome do arquivo;
- Botões de minimizar, restaurar e ou maximizar e fechar a janela;
- Alguns menus;
- Barras de rolagem na vertical e ou horizontal; e
- Área de trabalho.

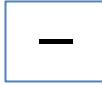





### 2.3.1. Componentes Básicos das Janelas

#### 2.3.1.1. Barra de Título



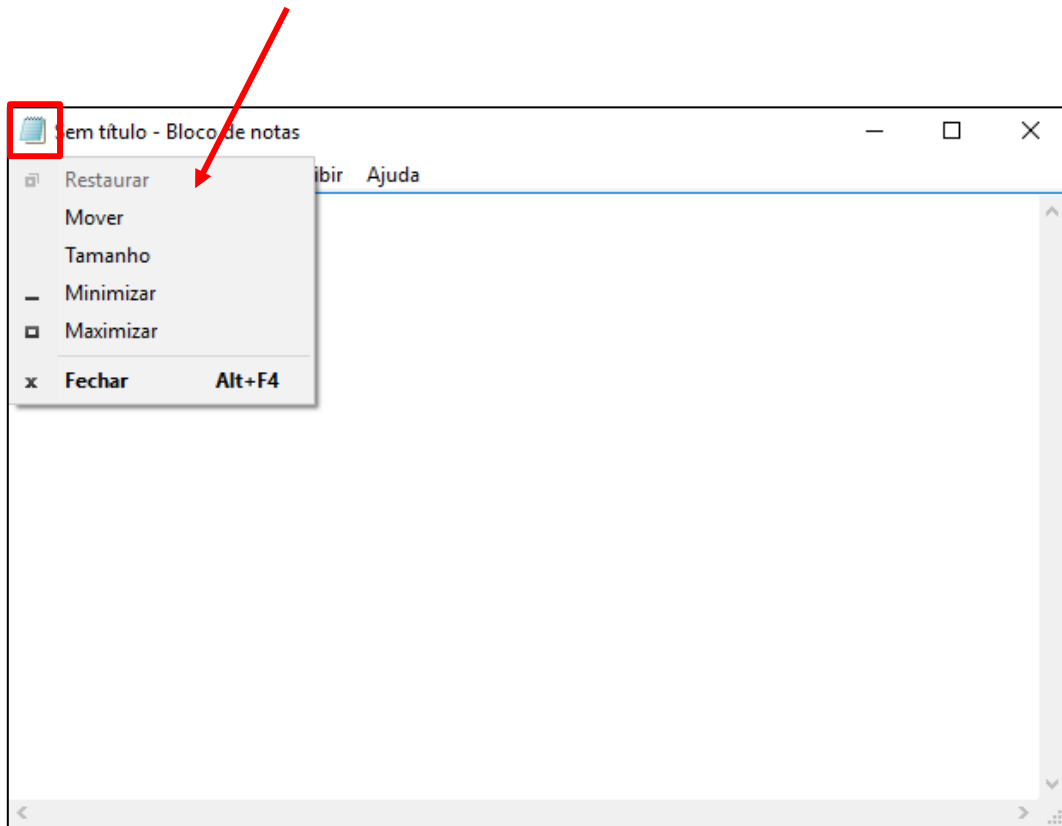
Apresenta o nome da janela (que normalmente é o nome de um arquivo, seguido do nome do programa) e os botões de comandos de tamanho da janela, como:

<b>Minimizar</b> 	Reduz o tamanho da janela ao mínimo. Se for a janela de um programa, essa redução fará com que a janela seja reduzida a um botão na Barra de Tarefas.
<b>Restaurar</b> 	Voltar o tamanho da janela não-maximizada.
<b>Maximizar</b> 	Aumenta o tamanho da janela ao máximo, ocupando toda a área de trabalho.
<b>Fechar</b> 	Fecha a janela do programa ( <b>ALT + F4</b> )

## Windows - Básico

---

Ao clicar com o botão esquerdo do mouse no ícone mais à esquerda, aparecerá um **menu suspenso** com as mesmas opções.

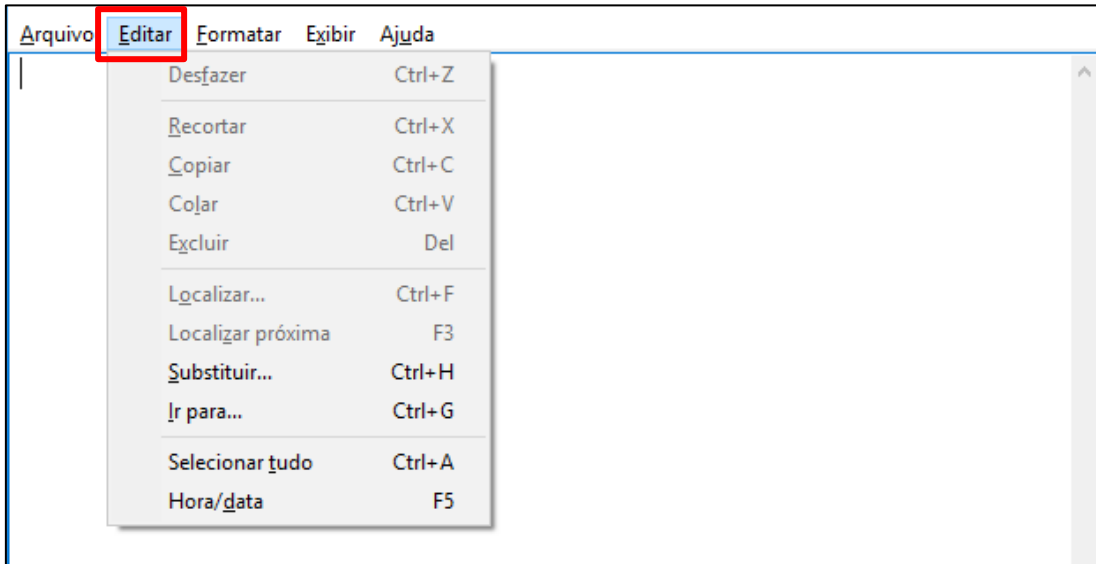


Um duplo clique sobre este mesmo ícone fecha a janela ativa.

### 2.3.1.2. Barra de Menu

Apresenta uma lista de menus suspensos agrupados por categorias.

Um clique sobre cada menu abre suas opções.



Outra forma de abrir um item do menu é pressionando a tecla **ALT** (lado esquerdo do teclado) + **LETRA SUBLINHADA DO MENU**.

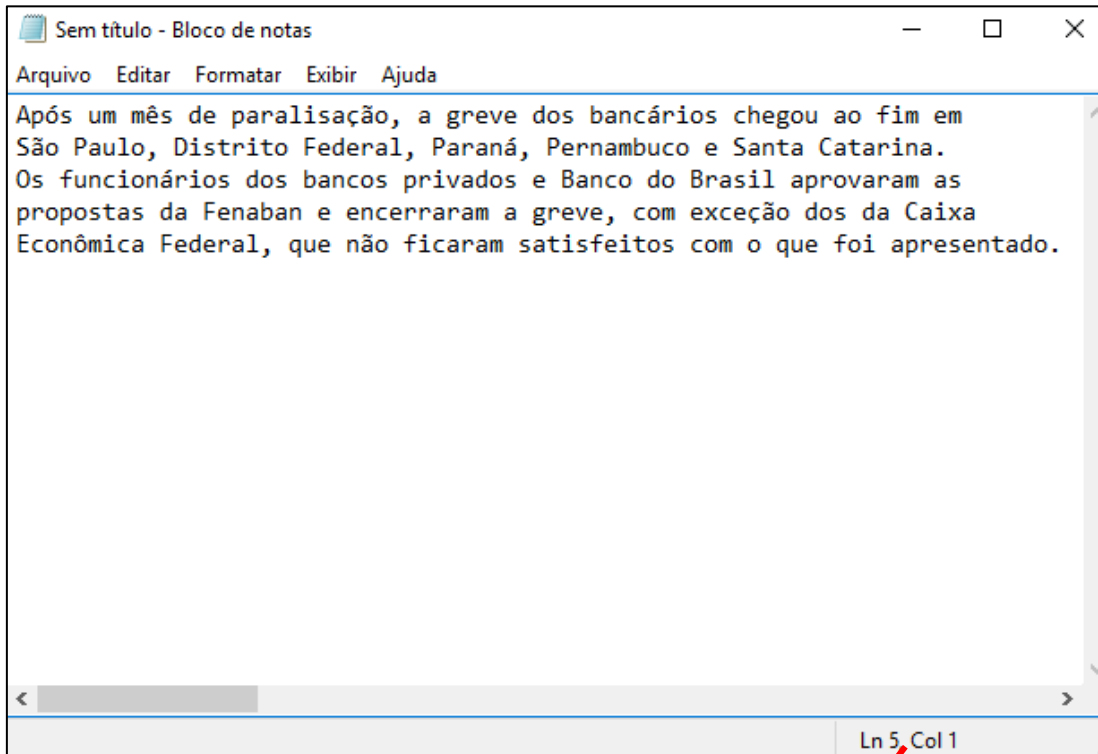
A partir daí, podemos navegar pelos itens utilizando as teclas de direção (setas) do teclado e selecionar o item teclando **ENTER**.

Outra opção também são os **Atalhos de Teclado** que aparecem à direita dos comandos.



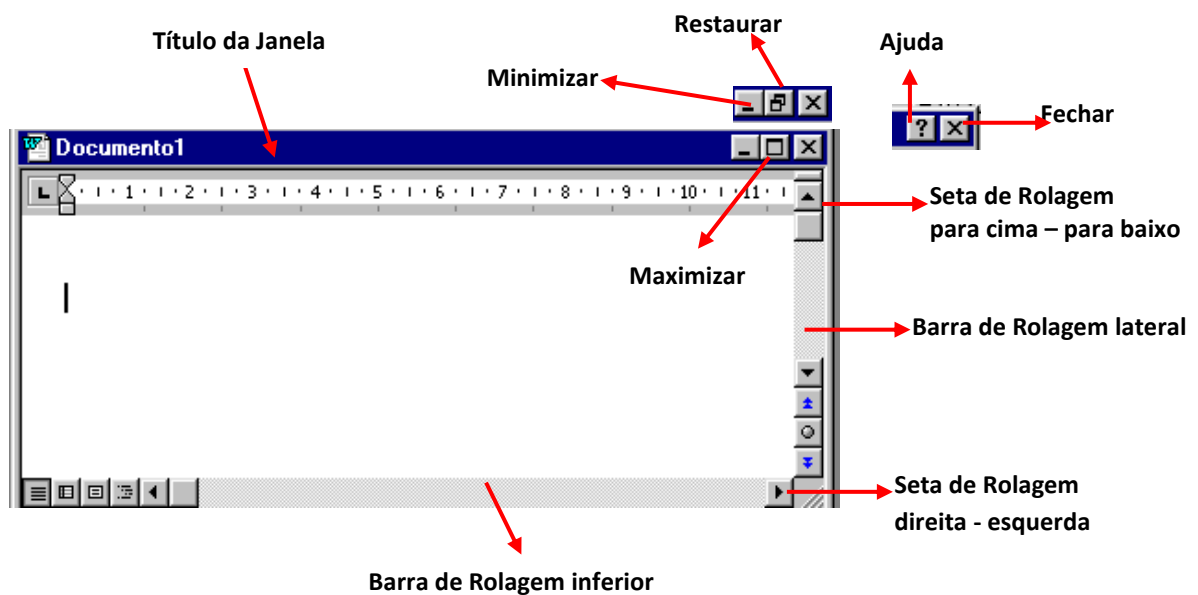
Por exemplo: **CTRL + C = COPIAR**.

## 2.3.1.3. Barra de Status



Apresenta algumas informações sobre o conteúdo da janela.

### EXEMPLO:



















### 2.4. Ponteiros do Mouse

São símbolos que se movem sobre a **Área de Trabalho** à medida que você movimenta o mouse.

O ponteiro do mouse pode variar seu formato, e para cada formato uma ação, como:

Seleção normal	
Seleção da Ajuda	
Trabalhando em segundo plano	
Ocupado	
Seleção exata	
Seleção de texto	
Não disponível	
Redimensionamento na vertical	
Redimensionamento na horizontal	
Redimensionamento na diagonal 1	
Redimensionamento na diagonal 2	
Mover	
Seleção alternada	
Vincular seleção	



**Não esqueça que o ambiente Windows é uma área gráfica, por isso, cada ícone, cada local, cada ação, desenrola uma reação.**





### EXERCÍCIOS

1- Abra um aplicativo qualquer. Faça exercícios com a janela, utilizando os botões e menu de:

- Maximizar;
- Restaurar;
- Minimizar; e
- Fechar.

2- Abra o aplicativo Bloco de Notas. Utilize os recursos da barra de rolagem e as setas para alterar o tamanho da janela.

3- A Área de Trabalho pode ser considerada uma mesa de trabalho com ferramentas espalhadas.

- Certo  Errado

4- Ícones não são símbolos (ou imagens) que facilitam a associação de objetos a arquivos ou pastas.

- Certo  Errado

5- A Área de Trabalho é a tela principal do sistema sobre a qual ficam todos os outros elementos gráficos,

- Certo  Errado

6- Os ícones são para qualquer programa. Podemos ter um ícone específico para qualquer programa.

- Certo  Errado

## Windows - Básico


---

7- “Atalhos” é uma forma direta de acessar objetos que precisamos com mais frequência.

- Certo  Errado

8- Atalhos não são representados por ícones e não podem estar na área de trabalho.

- Certo  Errado



9- Na Barra de Tarefas, há o botão **Visão de Tarefas** . Ao clicar nessa opção, você visualiza as janelas abertas dispostas na Área de Trabalho.

- Certo  Errado

10- Defina Barra de Tarefas.

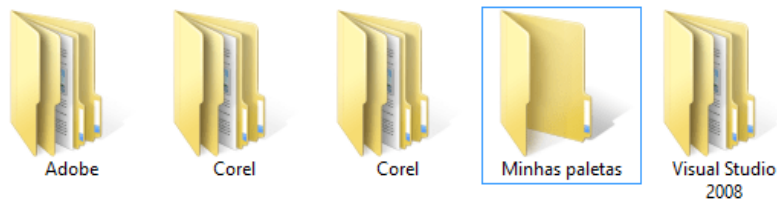
11- Comente a importância da Área de Notificação da Barra de Tarefas.

12- Complete os espaços em branco:

Do lado direito do botão **INICIAR** , há um botão  **Pergunte-me alguma coisa**, que possibilita pesquisar informações na \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_.

### 2.5. Arquivos ou Pastas

- **ARQUIVO** – é apenas a nomenclatura (nome) que usamos para definir informação gravada. Quando digitamos um texto ou quando desenhamos uma figura no computador, o programa (software) responsável pela opção nos dá o direito de gravar (guardar) a informação com a qual estamos trabalhando e, após a gravação, ela é transformada em um arquivo e colocada em algum lugar em nossos discos;
- **PASTA** – é o nome que damos a certas “gavetas” no disco. As pastas são estruturas e dividem o disco em várias partes variadas como cômodos em uma casa. Uma pasta pode conter arquivos e outras pastas. As pastas são comumente **DIRETÓRIOS**, nome que possuíam antes.



Os arquivos ou pastas no **Windows** podem ter nomes de até 260 caracteres (letras, números e caracteres especiais).

Depende do tamanho do caminho completo para o arquivo como: **C:\ArquivosdePrograma\nome\_do\_arquivos.doc**.

Alguns caracteres especiais não podem ser utilizados para atribuir nomes a arquivos e pastas. São eles:

**\ / : \* ? “ < > |**

Uma extensão de nome de arquivo é um conjunto de caracteres que ajuda o **Windows** a entender qual tipo de informação está em um arquivo e qual programa deve abri-lo.



Ela é chamada de extensão, porque aparece no final do nome do arquivo, após um ponto final.

## Windows - Básico

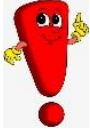
---

nome\_do\_arquivo.extensão:

lista de presença.docx

cálculo de vendas.xlsx

apresentação final.pptx



**Precisamos entender que as extensões de arquivos são apenas indicativas de seu formato.**

No **Windows**, as extensões são utilizadas para associar os arquivos aos programas que devem ser abertos para executá-los.

Por padrão, o **Windows** oculta as extensões dos arquivos conhecidos (o sistema considera que um arquivo conhecido é aquele que já tem um programa associado).

Assim, arquivos associados ao **Word**, por exemplo, aparecerão apenas com o nome, sem a extensão. Quando estão dessa forma não conseguimos renomear sua extensão.

Abaixo, alguns tipos de extensões importantes:



## Windows - Básico

---

<b>DOCX</b>	Documento feito no <b>Word</b> .
<b>XLSX</b>	Planilha feita <b>Excel</b> .
<b>EXE</b>	Arquivo executável (um programa que se auto executa).
<b>TXT</b>	Arquivo de texto simples (feito pelo Bloco de Notas ou <i>WordPad</i> do <b>Windows</b> ).
<b>PDF</b>	Arquivo que só pode ser lido pelo programa <b>Adobe Reader</b> (esse tipo de arquivo é muito comum na internet).
<b>ZIP</b>	Arquivo <b>ZIPADO</b> (compactado pelo programa <b>Winzip</b> ). Seu conteúdo é, na realidade, um ou mais arquivos “prensados” para ocupar menos bytes.
<b>PPTX</b>	Arquivo de apresentação de slides feito no <b>PowerPoint</b> .
<b>JPG ou JPEG</b>	Arquivo de fotografia.
<b>GIF</b>	Arquivo de imagens.
<b>DOT</b>	Arquivo de Modelo do <b>Word</b> .
<b>BMP</b>	Arquivo de imagem bitmap criado pelo <b>Paint</b> .
<b>WAV</b>	Arquivo de som.
<b>MP3</b>	Arquivo de som em formato compactado (normalmente usados para armazenar músicas).
<b>AVI</b>	Arquivo de vídeo (pequenos filmes);
<b>MPEG</b>	Arquivo de vídeo em formato compacto (usado em DVDs de filmes).
<b>HLP</b>	Arquivo de <b>HELP</b> (ajuda) de programas do <b>Windows</b> .
<b>BAT</b>	Arquivo de lote com comandos do sistema operacional utilizado para automatizar tarefas.



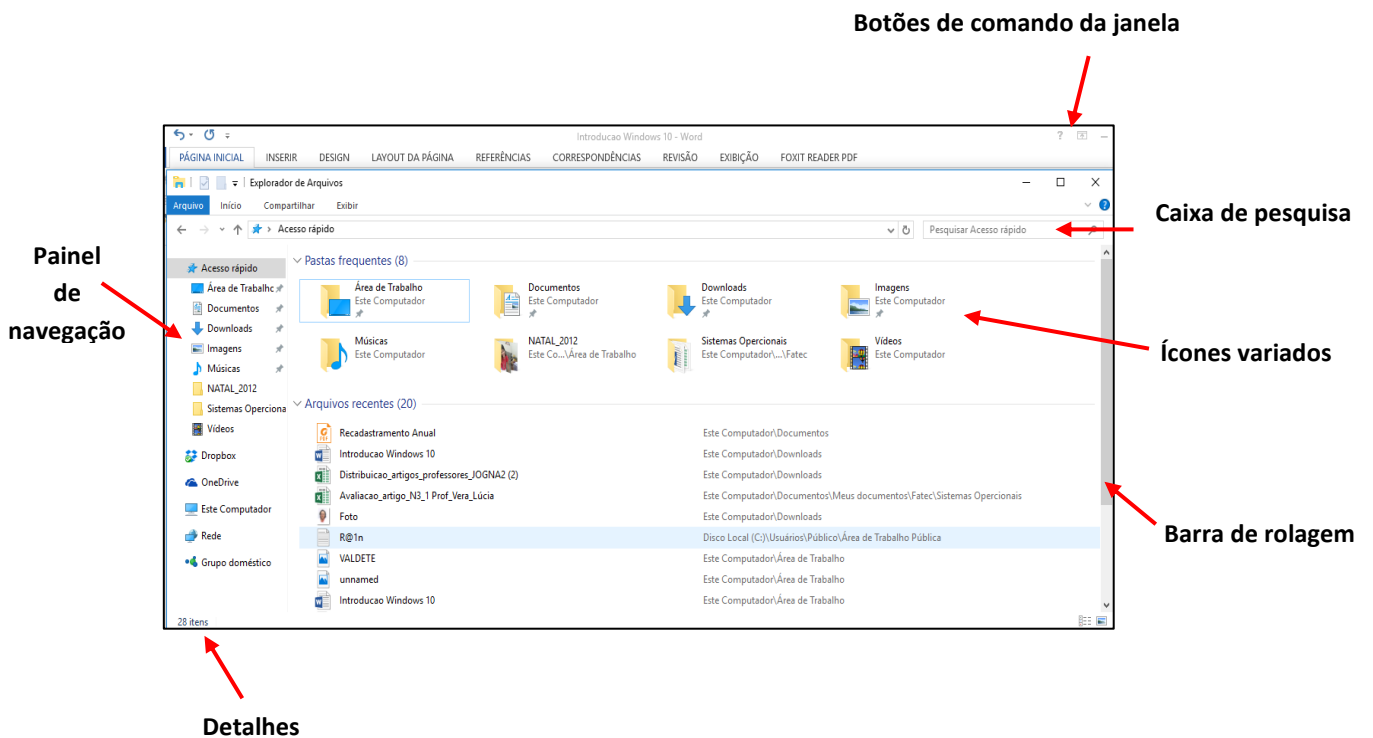
## 2.6. Explorador de Arquivos

O ícone Explorador de Arquivos (ícone com uma pastinha amarela) fica localizado na Barra de Tarefas:



Clique para abrir a janela.

Acompanhe as definições de suas partes, pois essas informações serão indispensáveis para saber lidar com as demais janelas.



Na janela Explorador de Arquivos, podemos ter acesso a locais como:

- Discos rígidos;
- Unidades de CD ou DVD; e
- Mídia removível.

É possível acessar outros dispositivos que podem estar conectados ao seu computador, como:

- Unidades de disco rígido externas; e
- Unidade USB.



**Dependendo da instalação, configuração e ou atualização em sua máquina, talvez a visualização da janela e conteúdo seja diferente do que está no material didático.**

- **Instalação** – Do inglês *installation* ou *setup*. É um processo (ou seu resultado) quando todos os arquivos necessários são colocados em um computador para que o programa possa ser executado. Exemplo:
  - Instalação **Windows**;
  - Instalação Jogos;
  - Instalação Antivírus.
- **Configuração** – É uma aparência, uma estrutura de um ambiente computacional.
  - É uma ação de configurar um sistema de uso genérico de forma que ele atenda aos objetivos propostos para uma determinada aplicação;
  - Pode ser considerado um conjunto de equipamentos ou sistemas arranjados e ou interconectados para atender a um determinado propósito.

### **EXEMPLO:**

1 - O sistema foi configurado para obter a máxima velocidade;

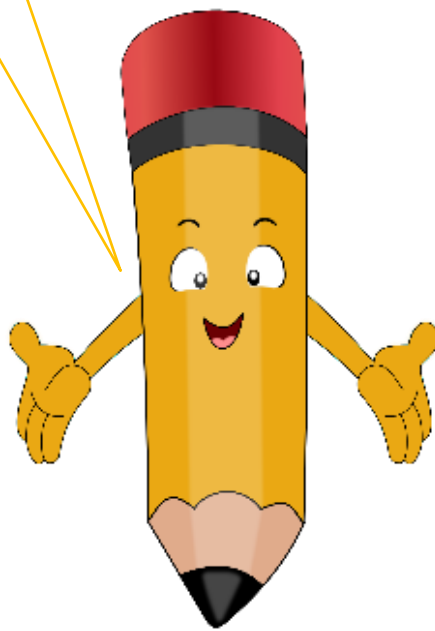
2 – Esta **configuração** de microcomputador é ótima para uso em pequenos escritórios de contabilidade.

### 2.6.1. Partes importantes da janela

- **Guias** – A importância das guias está na praticidade de executar comandos sem recorrer aos menus. Basta um clique na opção desejada. São usadas para executar tarefas comuns, como:
  - Alterar a aparência de arquivos, pastas e ícones de discos;
  - Copiar arquivos, e outros recursos;
- **Barras de Rolagem** – Localizadas geralmente na parte direita da tela, movimentam o conteúdo da janela do programa aberto. Normalmente aparecem quando o conteúdo for maior que o tamanho da janela. Em algumas janelas de programas, aparecerão na parte inferior e na direita;
- **Barra de Endereços** – Utilizada para acessar, pesquisar ou digitar endereços variados;
- **Painel de Navegação** – Lista do lado esquerdo da janela, com a opção de que, ao clicar, altera o conteúdo e a informação exibidos no lado direito da janela;
- **Painel de Detalhes** – Ao clicar em elementos da janela, haverá algumas informações nesta área. Visualiza propriedades mais comuns associadas ao item selecionado;
- **Caixa de Pesquisa** – Local onde se pode digitar uma palavra ou frase para localizar um item específico, como, por exemplo: arquivo, pasta, etc.;
- **Botões de Comando** do documento e da janela do programa.



Será que você aprendeu  
tudo direitinho??



### EXERCÍCIOS

1- Responda:

a-) Qual a diferença entre arquivo e pasta?

b-) Por que alguns caracteres especiais não podem ser utilizados para atribuir nomes a arquivos e pastas, como : \ / : \* ? " < > | ?

c-) Qual a importância do Explorador de Arquivos?

d-) Na janela Explorador de Arquivos, podemos ter acesso a locais como?

2- Instalação em inglês significa *installation* ou *setup*.

Certo  Errado

3- Configuração é uma ação de configurar um sistema de uso genérico de forma que ele atenda aos objetivos propostos para uma determinada aplicação.

Certo  Errado

4- Uma extensão de nome de arquivo (curriculum.docx) é um conjunto de caracteres que ajuda o **Windows** a entender que tipo de informação está em um arquivo e qual programa deve abri-lo.

Certo  Errado

5- A importância das guias está na praticidade de executar comandos sem recorrer aos menus.

Certo  Errado

## Windows - Básico

---

6- As Barras de Rolagem normalmente aparecem quando o conteúdo for maior que o tamanho da janela. Em algumas janelas de programas, aparecerá na parte inferior e na direita.

- Certo  Errado

7- A Barra de Endereços é utilizada para acessar, pesquisar ou digitar endereços variados.

- Certo  Errado

8- A Caixa de Pesquisa é um local sem nenhuma função.

- Certo  Errado

9- Assinale **(V)** para Verdadeiro e **(F)** para Falso para a tabela abaixo:

	<b>DOCX</b> documento feito no <b>Word</b> .
	<b>EXE</b> arquivo executável (um programa que se auto executa).
	<b>PDF</b> arquivo que só pode ser lido pelo programa <b>Excel</b> .
	<b>ZIP</b> arquivo <b>ZIPADO</b> (compactado pelo programa <b>Winzip</b> ). Seu conteúdo é, na realidade, um ou mais arquivos “prensados” para ocupar menos bytes.
	<b>JPG ou JPEG</b> arquivo de música.
	<b>GIF</b> arquivo de música.
	<b>BMP</b> arquivo de imagem bitmap criado pelo <b>Paint</b> .
	<b>WAV</b> arquivo de som.
	<b>MP3</b> arquivo de som em formato compactado (normalmente usados para armazenar músicas).
	<b>AVI</b> arquivo de vídeo (pequenos filmes).

### 2.7. Alguns Aplicativos do Windows 10

O **Windows 10** vem com vários aplicativos (ferramentas).

**Aplicativo** é um programa de computador que tem por objetivo ajudar o seu usuário a desempenhar uma tarefa específica.

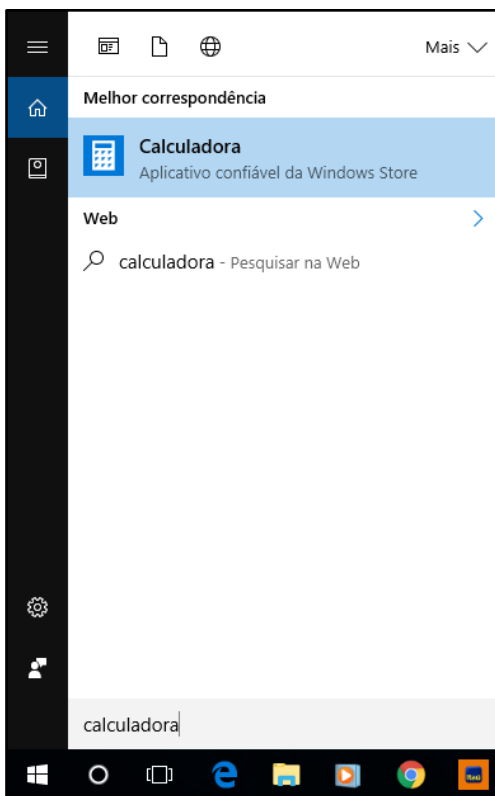
#### EXEMPLO:

**Microsoft Office**, que junta processadores de textos, planilhas eletrônicas, apresentações, etc.

#### 2.7.1. Calculadora

O Sistema Operacional **Windows** traz com ele um aplicativo que funciona como uma calculadora.

Faz cálculos aritméticos e cálculos mais complexos.



1- Para utilizar a calculadora, posicione o ponteiro do mouse na caixa de Pesquisa na **web** e no **Windows**, localizada na Barra de Tarefas.

Clique com o botão esquerdo do mouse para o cursor piscar e digite **Calculadora**.

Ao iniciar a digitação, o **Windows** filtra o que está sendo procurado destacando no menu.

2- Clique com o botão esquerdo do mouse na opção **Calculadora**.



## Windows - Básico



A calculadora **Padrão** tem os seguintes operadores básicos:

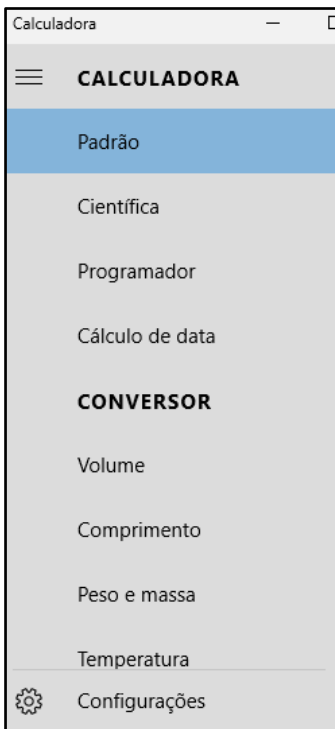
$\div$	Divisão
$\times$	Multiplicação
-	Subtração
+	Adição
=	Igual
C	Cancela a operação para iniciar uma nova.

Você utilizará a **Calculadora** do **Windows** da mesma forma que a calculadora-padrão. Uma novidade é a possibilidade de maximizar a **Calculadora**.

Para alterar o modelo da **Calculadora**, clique no ícone de exibição



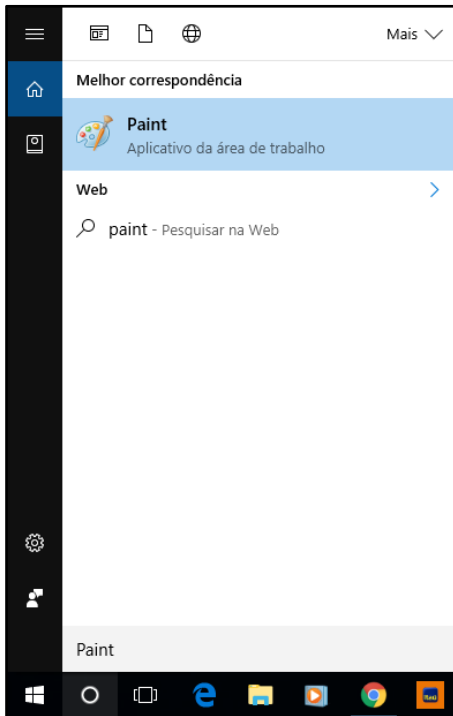
Outras opções aparecerão:



### 2.7.2. Paint

O **Paint** é um aplicativo simplificado que permite a criação de desenhos variados.

Você pode criar e editar imagens.



1- Para utilizar este aplicativo, posicione o ponteiro do mouse na caixa de Pesquisar na web e no **Windows**, localizada na Barra de Tarefas.

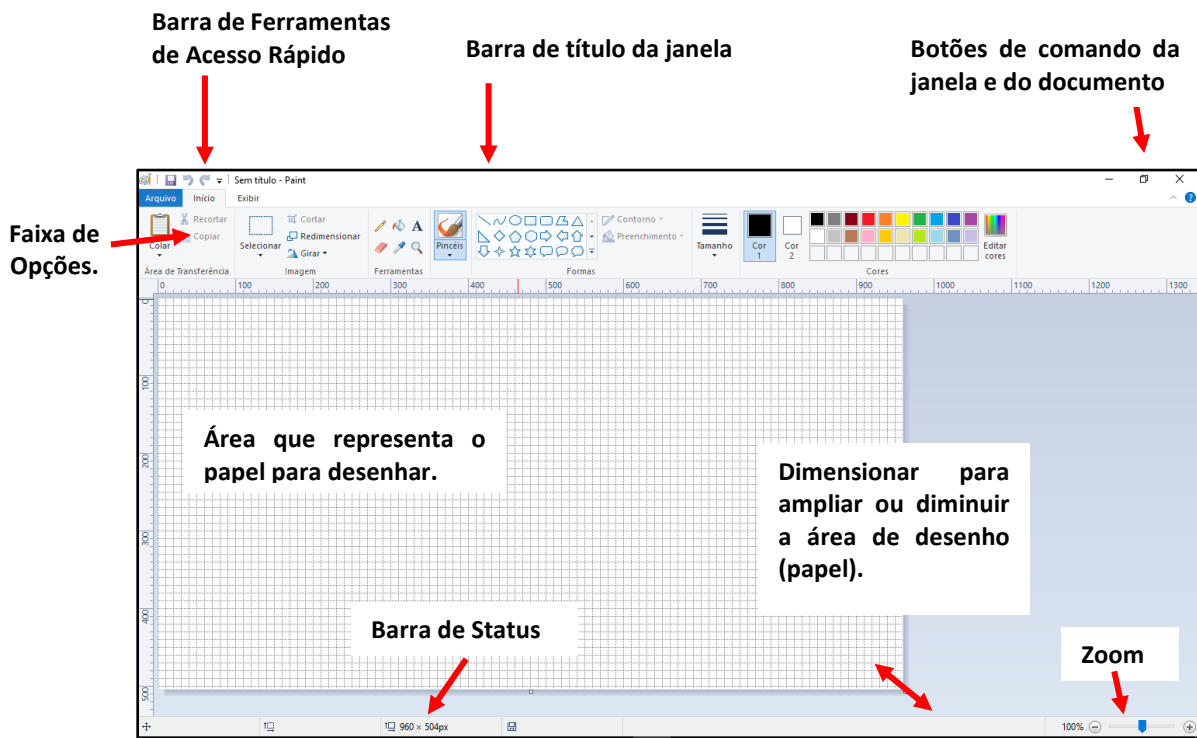
Clique com o botão esquerdo do mouse para o cursor piscar e digite **Paint**.

Ao iniciar a digitação, o **Windows** filtra o que está sendo procurado destacando no menu.

2- Clique com o botão esquerdo do mouse na opção **Paint**.

3- A janela do **Paint** será aberta.

## 2.7.2.1. Tela Inicial do PAINT



Observe a janela inicial procurando identificar alguns elementos já conhecidos de outras atividades.

A parte quadriculada da tela representa o papel onde serão desenhadas as imagens.

Na parte superior, você localiza as ferramentas de trabalho dispostas em uma faixa com opções diversificadas.

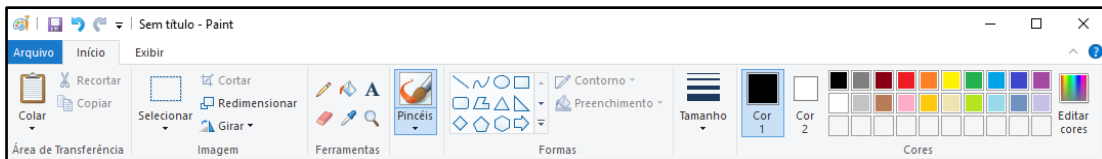
**Paint** ainda é uma boa opção para fazer desenhos simples, ou mesmo para quem gosta de tirar fotos digitais e precisa somente de um programa capaz de redimensionar e girar as imagens.

Você tem duas opções de guias (**INÍCIO** e **EXIBIR**) para clicar e escolher os recursos desejados.

## 2.7.2.2. Guia INÍCIO

Nesta guia, há recursos para formatar a figura, como:

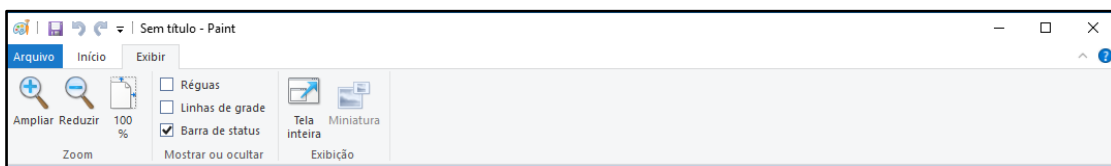
- Imagem;
- Ferramentas;
- Formas;
- Cores.



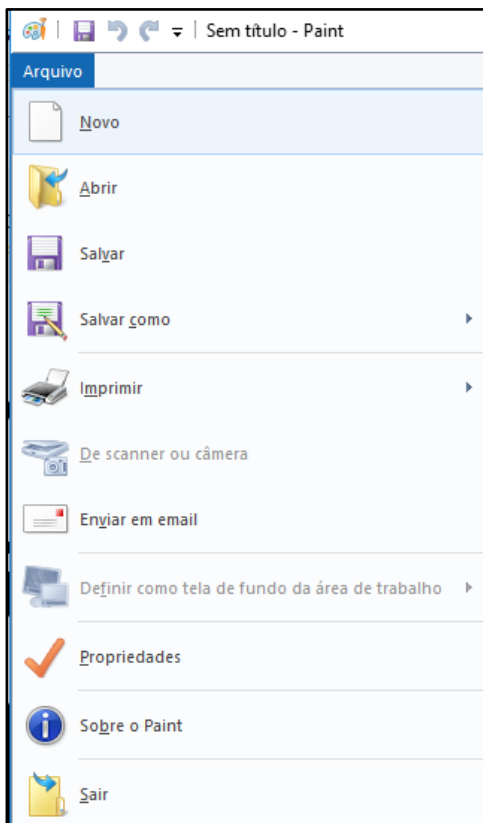
## 2.7.2.3. Guia EXIBIR

Nesta guia, há recursos para visualizar a tela de trabalho no **Paint**, como:

- Zoom;
- Mostrar ou ocultar;
- Exibição.



### 2.7.2.4. Menu ARQUIVO



Opções para:

- **Novo** - cria um arquivo, um novo desenho;
- **Abrir** – abre um arquivo já existente;
- **Salvar** – grava o arquivo;
- **Salvar como** – grava o arquivo com a opção de mudar, nome, versão, local;
- **Imprimir** – envia o arquivo para impressora;
- **Sair** – sai do aplicativo **Paint**.

### 2.7.3. Lixeira



A **Lixeira** fornece uma segurança quando arquivos ou pastas são excluídos no **Windows**.

Quando você exclui qualquer um desses itens do disco rígido, o **Windows** o coloca na **Lixeira**, e o ícone **Lixeira** se transforma de vazio em cheio.

Os itens na **Lixeira** permanecem nela até que você decida excluí-los permanentemente do computador.

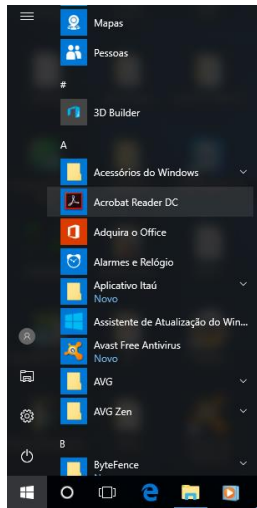
Esses itens ainda ocuparão espaço no disco rígido e poderão ser restaurados para seu local original ou sua exclusão poderá ser desfeita.



Os itens excluídos de um pen drive e ou de um CD e ou de uma unidade de rede são excluídos permanentemente e não são enviados para a Lixeira.

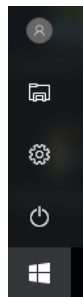
### 2.7.4. Desligando o Computador

Verifique se todos os programas estão fechados. Você não deve desligar o computador sem antes encerrar corretamente o **Windows**.



Clique no botão **INICIAR**.

No canto esquerdo, aparecerão as seguintes opções:



Nome do usuário;

Documentos;

Configurações;

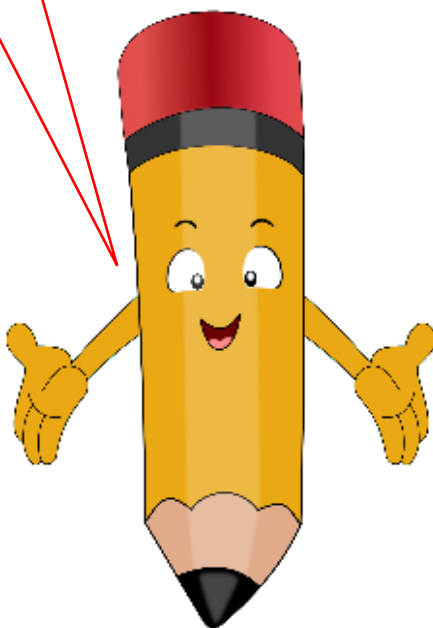
Ligar/Desligar.

Localize o ícone e clique **Ligar/Desligar** ou **Encerrar**.





Vamos mostrar que aprendemos  
mesmo fazendo os exercícios  
abaixo??





### EXERCÍCIOS

1- Aplicativo é um programa de computador que tem por objetivo ajudar o seu usuário a desempenhar uma tarefa específica.

- Certo  Errado

2- A Calculadora do Windows faz **SOMENTE** cálculos aritméticos.

- Certo  Errado

3- O Paint é um aplicativo simplificado que permite a criação de desenhos variados.

- Certo  Errado

4- Os itens na Lixeira permanecem nela até que você decida excluí-los permanentemente do computador.

- Certo  Errado

5- Você não deve desligar o computador sem antes encerrar corretamente o Windows e verificar se **TODOS** os programas estão encerrados.

- Certo  Errado

6- O \_\_\_\_\_ é o programa que possibilita criar e editar desenhos, inserir textos em desenhos prontos, trabalhar com cores, alterar a aparência de figuras etc.

Assinale a alternativa que completa **CORRETAMENTE** a lacuna da **AFIRMATIVA**.

- a) Draw.
- b) Word.
- c) Paint.
- d) Excel.
- e) E-mail.

## Windows - Básico

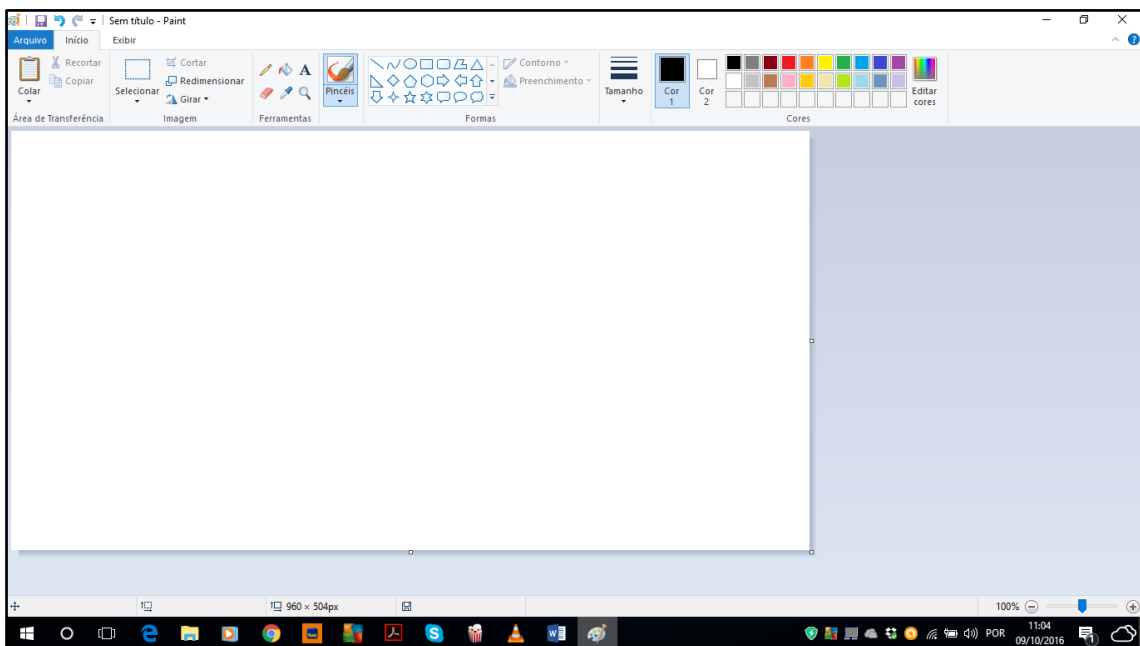
---

7- Utilize os recursos do Paint para a criação de desenhos.

a-) Na guia **INÍCIO**, utilize os recursos:

- Ferramentas;
- Pincéis;
- Formas;
- Tamanho; e
- Cores.

b-) Todos os recursos da guia **EXIBIR**.



### 3- REFERÊNCIAS

*Windows 10* para Leigos. A. Rathbone. Editora Alta Books. São Paulo;

Introdução à Informática e *Windows* – J. Rabelo. Editora Ciência Moderna. São Paulo;

<https://www.manualdousuario.net/windows-10-atualizar/> Acessado 03/10/2016

<https://www.microsoft.com/pt-br/store/apps/windows> Acessado 03/10/2016

<https://www.microsoft.com/pt-br/windows/> Acessado 03/10/2016

<https://support.microsoft.com/pt-br> Acessado 03/10/2016

<http://www.tecmundo.com.br/windows-10> Acessado 03/10/2016