

# TABLET

## apps e exercícios

Série de e-books da Oficina de Informática



28 ANOS  
TRANSFORMANDO  
VIDAS



REALIZAÇÃO OFICINA  
DE INFORMÁTICA  
@informatica\_amb



# TABLET apps e exercícios

Série de e-books da Oficina de Informática  
Volume 3 | Jul.2021

Este e-book tem caráter instrucional e é uma versão experimental. Foi desenvolvido pela Oficina de Informática para ser **utilizado por professores da Instituição Amigos do Bem exclusivamente**. Não podendo ser reproduzido e divulgado sem autorização de seus desenvolvedores.

O objetivo deste material é oferecer um “ponto de partida” para os(as) professores(as) trabalharem com **tablet** em sala de aula, compreendendo o tablet como um **facilitador de estudo e aprendizado**.

O **1º capítulo** traz instruções iniciais para utilização dos aplicativos **Collabora Office, Adobe Comp e Photoshop Express**. No **capítulo 2** mais aplicativos são indicados. Todos escolhidos com base no potencial educacional que cada aplicativo oferece. A princípio **trabalharemos com esses aplicativos**, porém, mais adiante, pretendemos ampliar nossa lista de aplicativos a serem utilizados em aula e **as sugestões de vocês serão muito bem vindas**. Assim como informações sobre a experiência com o uso do **tablet** serão muito úteis para posteriormente aprimorarmos este material instrucional. \*Lembrando que o **tablet** é um recurso a mais em sala de aula e não substitui a didática já trabalhada em aula.

**Boa leitura e boas aulas!!**

# O QUE VOCÊ ENCONTRARÁ NESSE E-BOOK:

**Capítulo 1** - Um direcionamento inicial para trabalhar com textos, slides e edição gráfica por meio do aplicativo **Collabora Office, Adobe Comp e Photoshop. Pag.4**

- **Trabalhando com texto - Pag.5**

- **Trabalhando com slides - Pag.9**

- **Trabalhando com edição - Pag.12** - Um direcionamento inicial para realizar trabalhos mais artísticos, utilizando formas geométricas, cores, texturas, entre outros recursos gráfi-

**Capítulo 2** - Sugestões de outros aplicativos de caráter educacional para utilização em sala de aula e também sugestões de exercícios. **Pag.15**



# 10

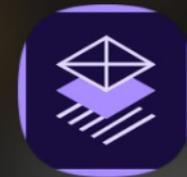
## CAPÍTULO

Neste capítulo você verá:

Um direcionamento inicial para trabalhar com textos, slides e edição gráfica por meio dos aplicativos **Collabora Office**, **Adobe Comp** e **Photoshop**.



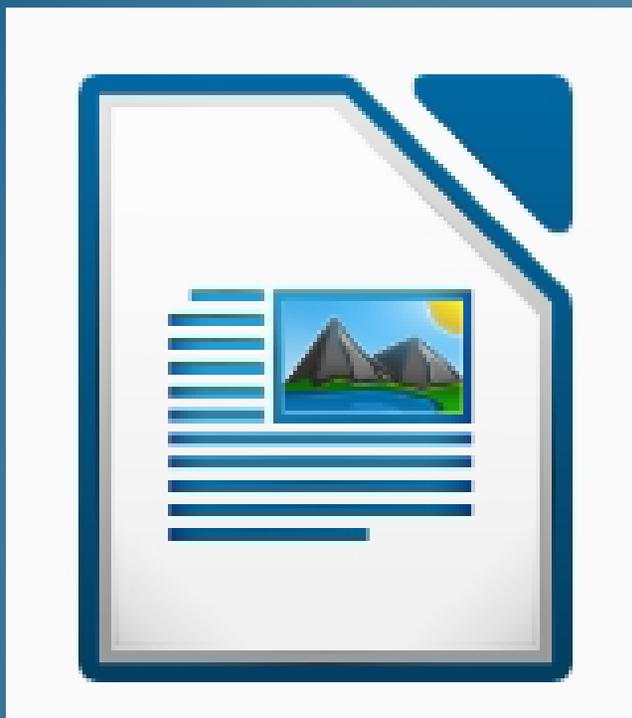
Collabora Office



Adobe  
Comp



Photoshop  
Express



## TRABALHANDO COM TEXTOS

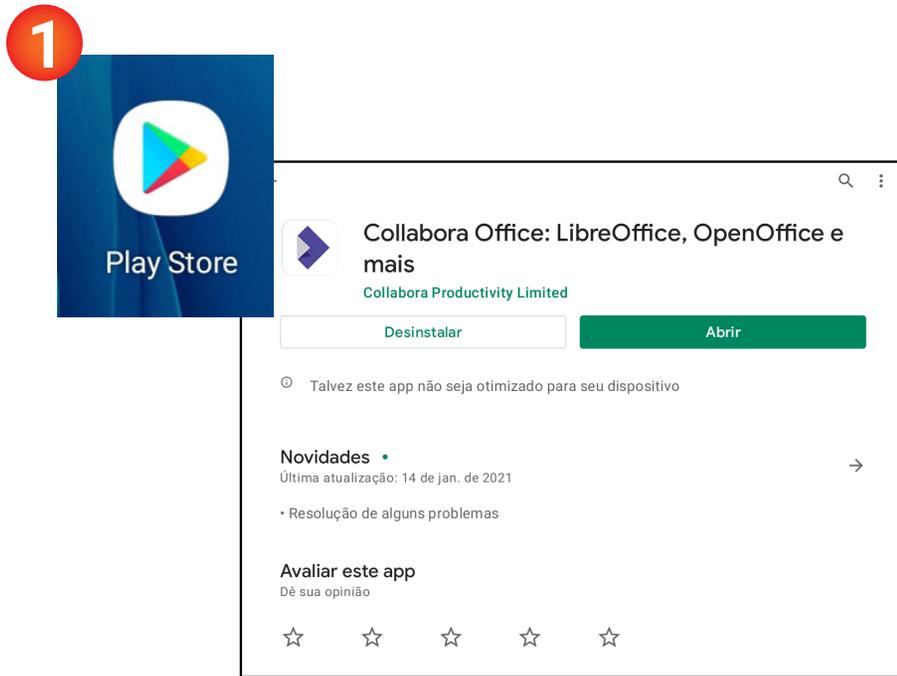
Escaneie o QR Code para  
baixar o aplicativo **Colla-  
bora Office** ou toque no  
link abaixo:



[shorturl.at/qryl6](https://shorturl.at/qryl6)

**\*Atenção!** Para escanear  
QR Code é necessário  
primeiro baixar no **tablet**  
um aplicativo **leitor de QR  
Code**, para isso toque no  
link abaixo:

[shorturl.at/rLQR2](https://shorturl.at/rLQR2)

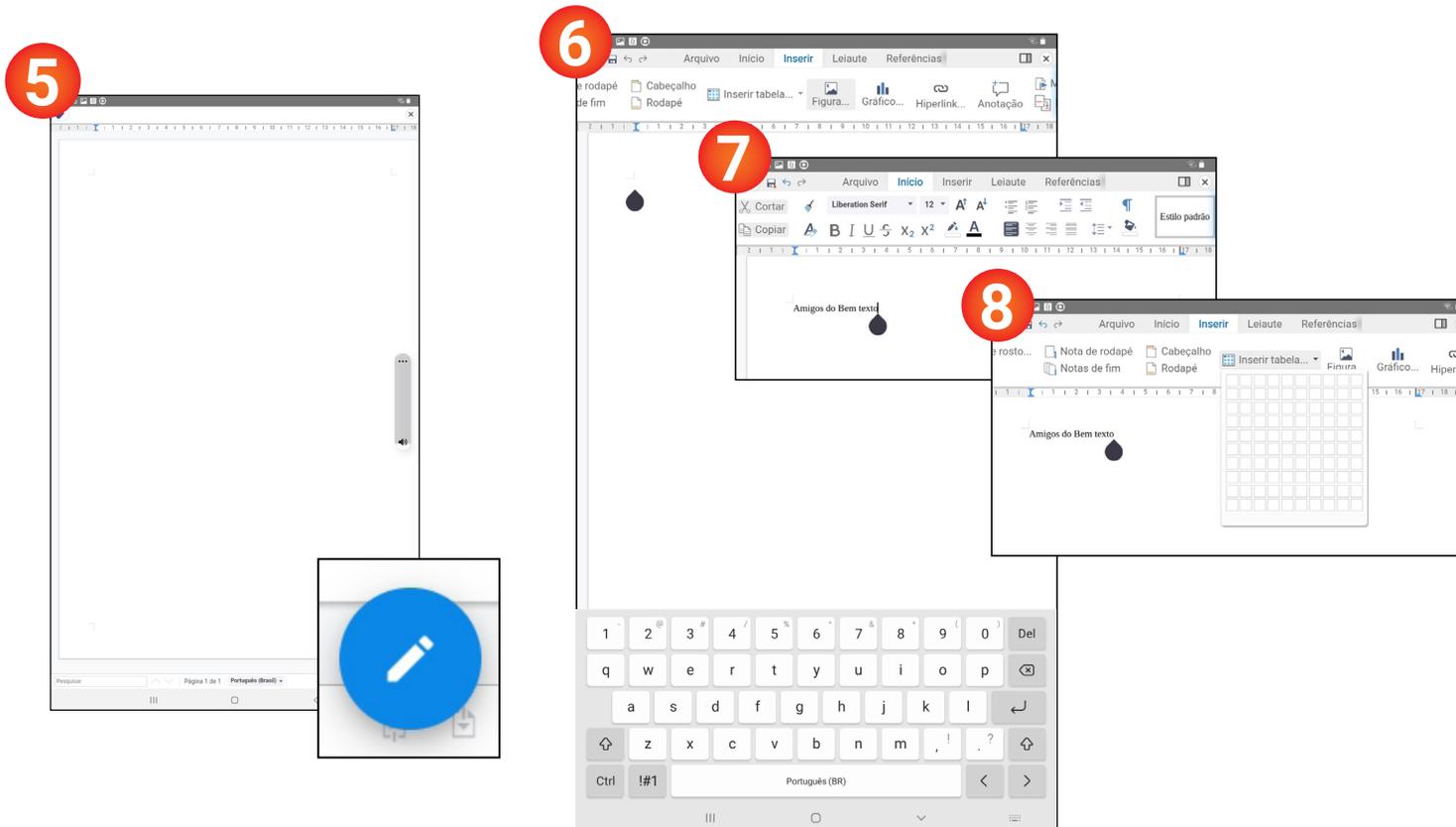


1 Na Play Store, com o tablet acessando internet, busque o aplicativo “Collabora Office” ou acesse pelo QR Code disponível na página anterior e baixe o aplicativo (é gratuito).

2 A imagem ao lado mostra o ícone do aplicativo.

3 Tela inicial do “Collabora Office”. Traz os ícones dos arquivos já existentes. No primeiro acesso estará em branco, pois nenhum arquivo foi salvo ainda.

4 No canto inferior direito há um sinal de “+” ao tocá-lo surgem 3 opções, escolha “Novo documento de texto”.



**5** Uma “folha” em branco surgirá. Toque no ícone do canto inferior direito para iniciar o texto.

**6** Ao tocar na “folha” em branco o cursor é habilitado e o teclado virtual surge na parte inferior da tela.

**7** Você já poderá digitar livremente e na aba “Início”, do menu superior, existem diversas opções para editar o texto.

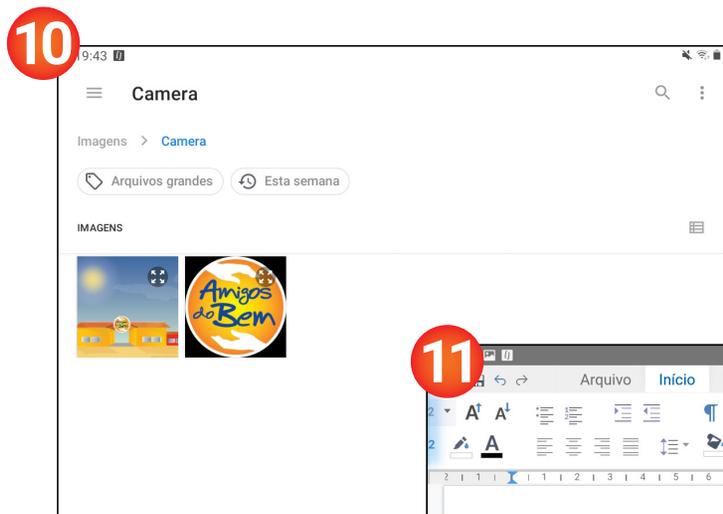
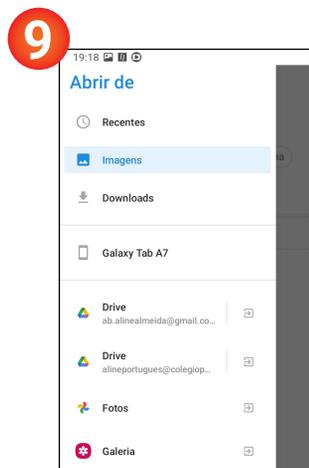
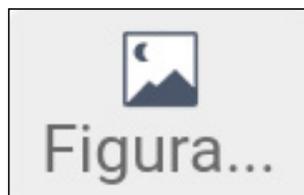


**8** No menu superior, na opção “Inserir”, há diversas opções de edição, dentre elas inserção de tabelas e imagens.



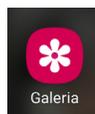
\*Ao escolher a opção “Inserir tabela” surge um quadriculado. Toque e arraste para determinar quantidade de linhas e colunas da tabela.





**9** Ao tocar no ícone “Figura” (que se encontra dentro da aba “Inserir”) escolha o diretório em que a foto foi salva (a foto deve estar já salva em alguma pasta do tablet, por exemplo: Se a imagem foi fotografada com o próprio tablet a foto estará na pasta “Camera” ou se foi “baixada” da internet estará na pasta “Downloads”.

A Galeria centraliza todas as pastas de imagens do tablet e seu ícone se encontra na área de trabalho:



**10** Aqui no exemplo temos conteúdos presentes na pasta “Camara”. Basta tocar na imagem que se pretende inserir.

**11** Imagem já inserida na “folha”. Ao tocar e segurar sobre a imagem surgem opções básicas como copiar ou rotacionar, por exemplo. Ao tocar na foto surgem nos cantos pequenos “círculos”. Ao tocar em qualquer um deles e arrastar é possível redimensionar a imagem.



**12** Após finalizar o texto salve o trabalho tocando no ícone do “disquete” no menu superior.

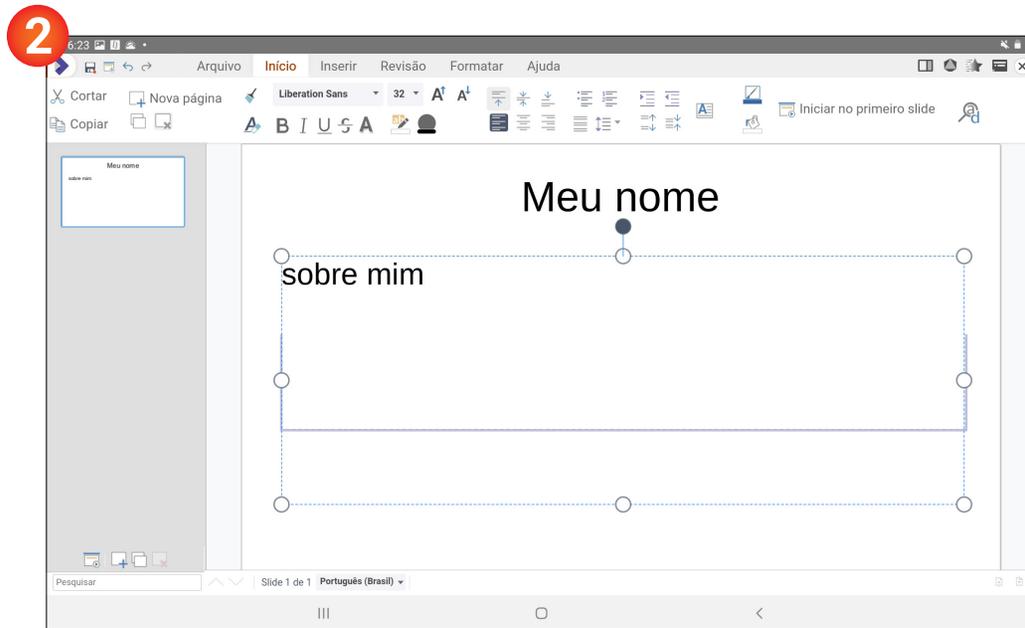
A aba “Arquivo” dispõe de opções de formato para salvar o arquivo, como por exemplo em Word ou PDF.





Continuaremos utilizando o aplicativo “Collabora Office” e aqui você terá um direcionamento inicial para trabalhar com a confecção de apresentações em slides.

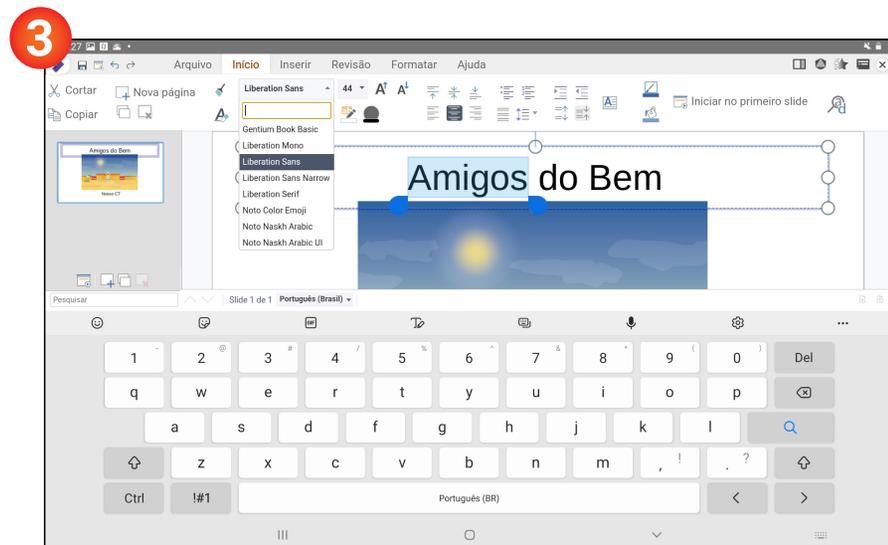
## TRABALHANDO COM SLIDES

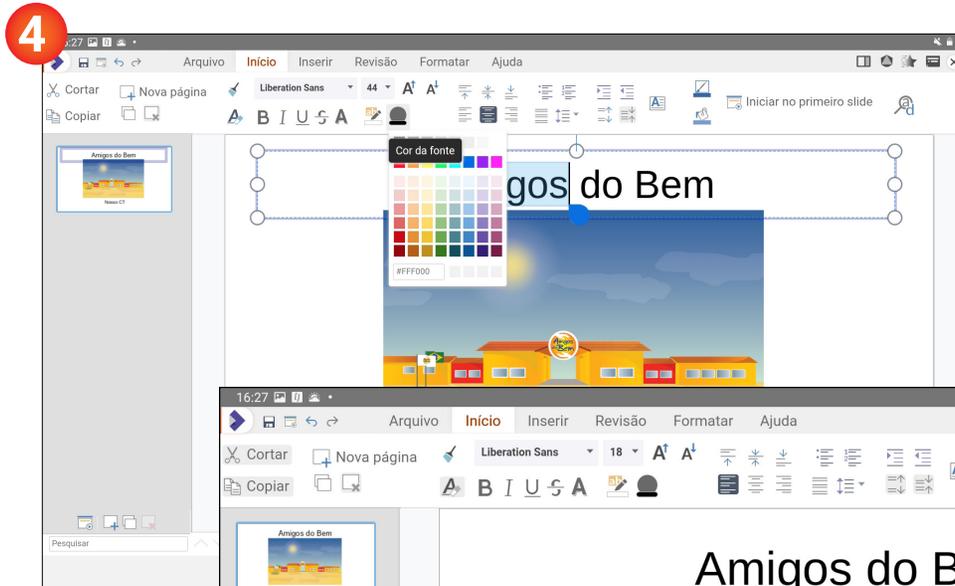


**1** Na tela inicial do “Collabora Office”. Toque na opção “Nova apresentação” para abrir novo documento (após tocar no sinal de “+”, no canto inferior direito).

**2** Surgirá um arquivo novo, em branco, e na parte inferior da tela coloque o nome do arquivo e toque em “salvar”. Ao tocar na caixa de texto podemos escrever livremente. Ao tocar e arrastar podemos reposicionar as caixas de texto e imagens no slide.

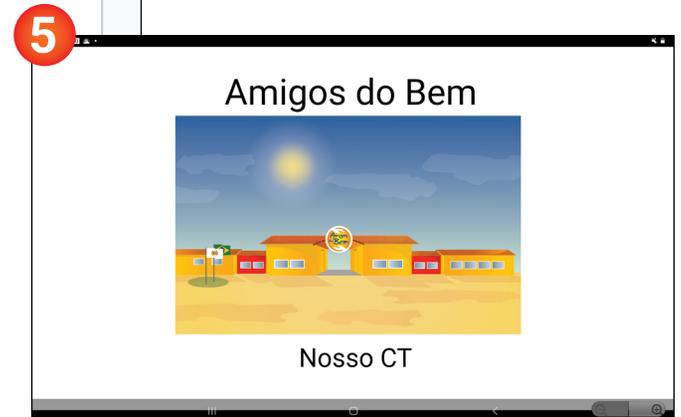
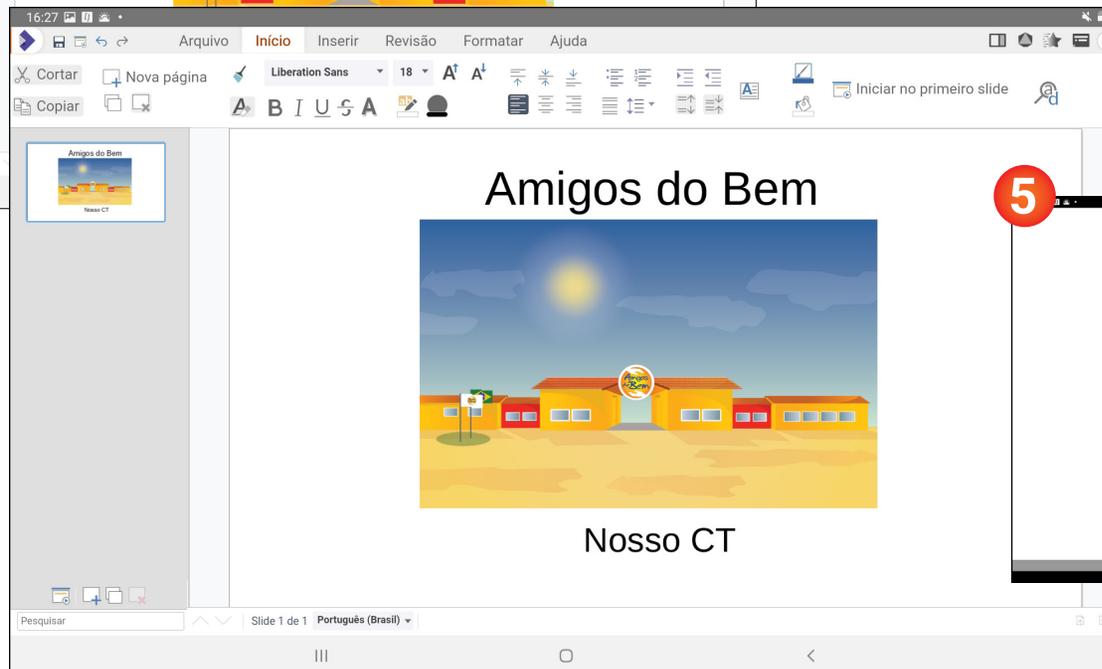
**3** Na aba “Início” existem opções diversas para edição de texto.





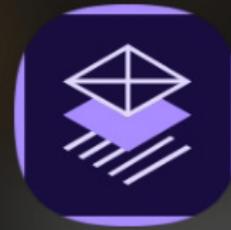
**4** Na aba “Inserir” poderão ser inseridas imagens.

**5** No canto inferior direito existe o ícone para projetar o slide em “tela cheia”. Ao tocar na parte superior da tela surgem as opções de voltar (para sair da “tela cheia”).



Agora utilizaremos os aplicativos “Adobe Comp” e “Photoshop Express” e aqui você terá um direcionamento inicial para realizar trabalhos mais artísticos, utilizando formas geométricas, cores, texturas, entre outros recursos gráficos.

**Baixe os aplicativos pelos QR Codes ou links disponíveis ao lado:**



Adobe  
Comp



Photoshop  
Express

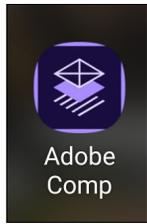
**TRABALHANDO  
COM EDIÇÃO**



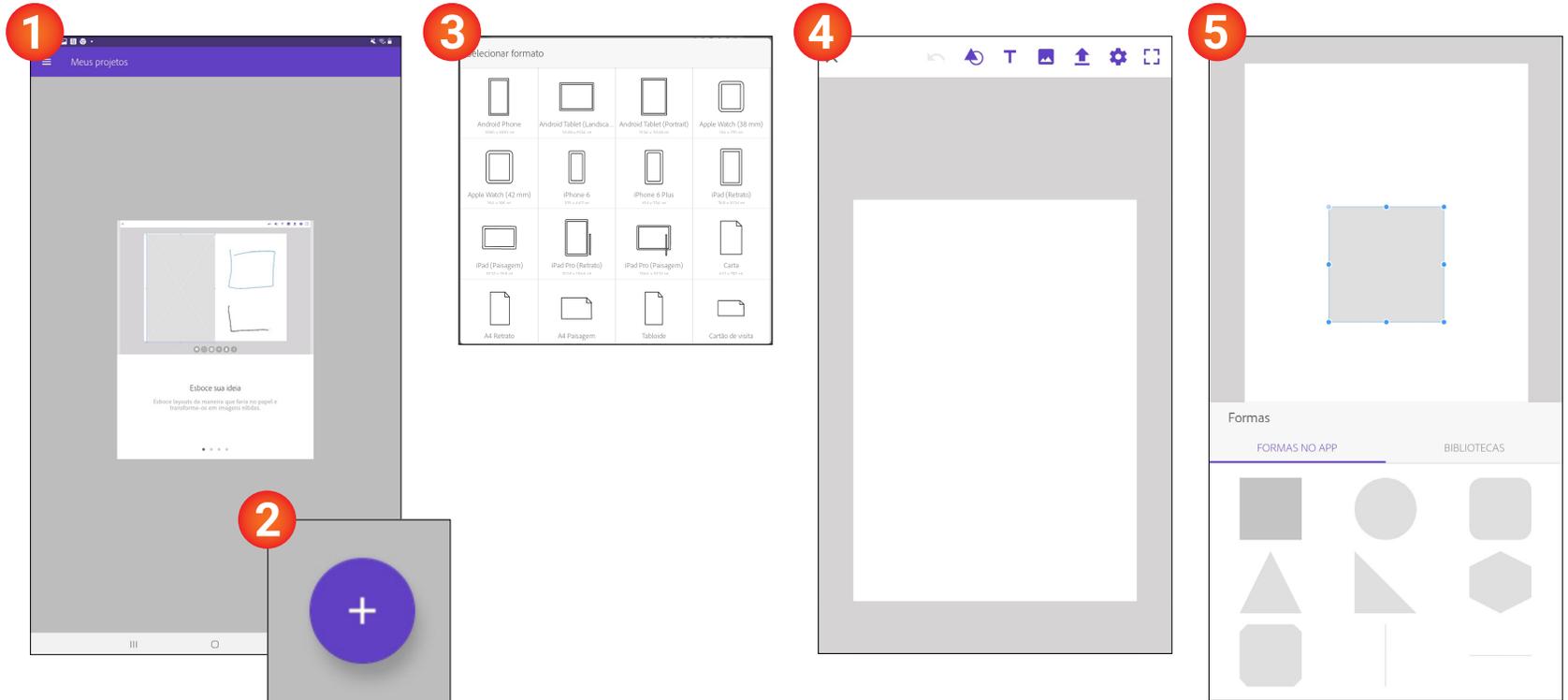
[shorturl.at/yGS17](https://shorturl.at/yGS17)



[shorturl.at/amruB](https://shorturl.at/amruB)



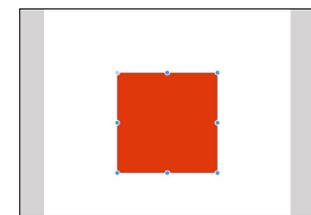
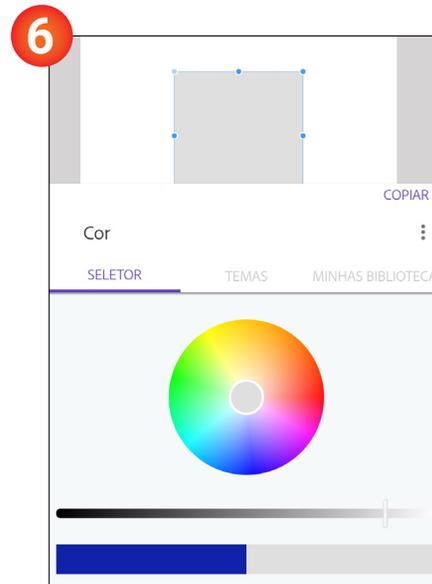
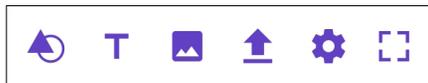
O Adobe Comp é um aplicativo que permite trabalharmos com formas geométricas, cores, texto, entre outros recursos e assim conseguimos fazer páginas com um visual mais elaborado.



**1 2** Em sua tela inicial há no canto inferior direito um sinal de "+". Toque para iniciar novo trabalho.

**3** Surgirá na tela diversas opções de tamanho de papel e também padrões de tela de determinados modelos de smartphones.

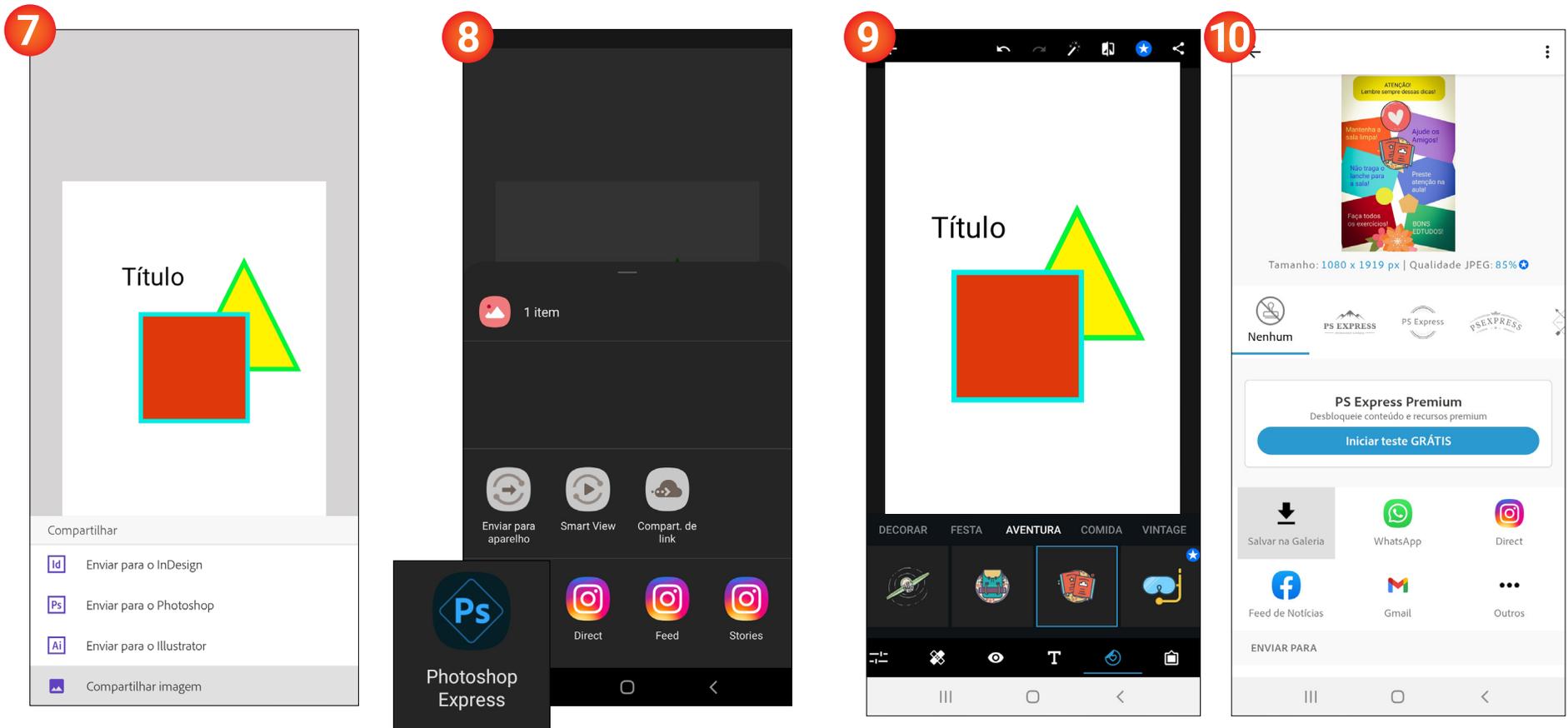
**4** Após escolher o padrão de tamanho surgirá uma "folha" em branco e acima o menu de opções:



**5** Através do deste ícone  (menu superior) podemos inserir formas geométricas.

**6** Ao tocarmos na forma geométrica inserida surgem opções na parte inferior da tela com ajustes de preenchimento de cor, inserção de texto, entre outros.





**7** Através do ícone  (menu superior) podemos compartilhar a imagem elaborada.

**8** Além das redes sociais podemos também, através deste recurso, abrir o trabalho em outro aplicativo, como por exemplo o Photoshop Express para complementar o trabalho.

**9** Ao abrir o trabalho no aplicativo do Photoshop uma série de edições artísticas poderão ser feitas.

**10** Após editar toque no ícone  (menu superior) para ir à tela de compartilhamento e toque em "Salvar na Galeria" para guardar a imagem no próprio tablet.

# 20

## CAPÍTULO

**Neste capítulo você verá:**

Sugestões de outros aplicativos de caráter educacional para utilização em sala de aula, além de sugestões de exercícios.



## Collabora Office

Este aplicativo oferece amplas possibilidades por ser editor de texto, números e slides.

Nas aulas de **Português** pode ser utilizado em diversos momentos para reforçar assuntos tratados em sala. Importante ver o **tablet** como ferramenta de metodologia ativa que auxiliará os estudantes a assimilarem mais fortemente os conteúdos vistos em aula e ao mesmo tempo terem contato com tecnologia entendendo o **tablet** como instrumento facilitador de estudo e trabalho.

As ideias aqui apresentadas são apenas sugestões e os(as) professores(as) poderão adaptar ou ampliar essas propostas de exercícios conforme suas necessidades em sala de aula.

**1-)** Para turmas de **1º** e **2º** ano, que estejam em processo de alfabetização, poderá ser utilizado o editor de texto para que as crianças digitem letras ou sílabas ditadas pelo(a) professor(a), o que pode ser chamado de **“Ditado digital”**

**2-)** Para alunos(as) do **3º** e **4º** ano, já alfabetizados, pode ser utilizado o editor de texto do **Collabora Office** para digitarem parágrafos ou textos mais curtos, como poesias e letras de músicas escolhidas pelo(a) professor(a) ou textos didáticos que foram utilizados na aula de Português. E após digitarem fazer discussão em sala sobre a experiência de ter contato com esses textos e utilizar o **tablet** para assimilar este aprendizado, promovendo uma somatória de experiências. Pode ser chamado de **“Roda de conversa digital”**

**3-)** Para turmas de **5º** e **6º** ano poderá ser utilizado o aplicativo **Bamboleio** (na página seguinte tem mais informações sobre esse app) para que os estudantes leiam os e-books disponíveis e após leitura utilizar o editor de texto do **Collabora Office** para que façam uma redação sobre o que compreenderam da leitura. Auxiliando assim os estudantes a exercitarem síntese de ideias e desenvolvimento de texto.



## Collabora Office

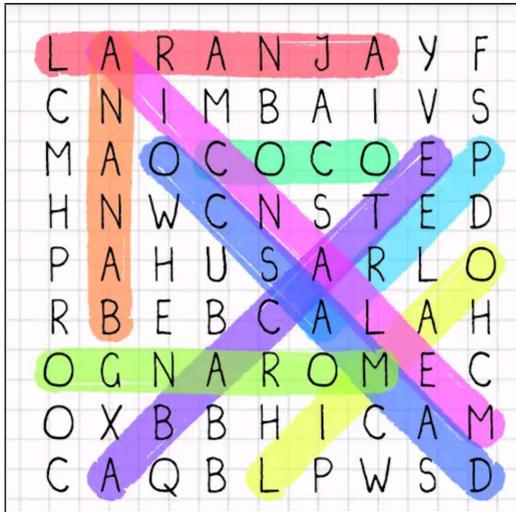
Este aplicativo oferece amplas possibilidades por ser editor de texto, números e slides.

Nas aulas de **Português** pode ser utilizado em diversos momentos para reforçar assuntos tratados em sala. Importante ver o **tablet** como ferramenta de metodologia ativa que auxiliará os estudantes a assimilarem mais fortemente os conteúdos vistos em aula e ao mesmo tempo terem contato com tecnologia entendendo o **tablet** como instrumento facilitador de estudo e trabalho.

As ideias aqui apresentadas são apenas sugestões e os(as) professores(as) poderão adaptar ou ampliar essas propostas de exercícios conforme suas necessidades em sala de aula.

**4-)** Para turmas de **7º, 8º e 9º** pode ser passado como exercício de digitação um pequeno texto ditado pelo(a) professor(a), por exemplo uma poesia escolhida pelo(a) professor(a). Convidar o(a) aluno(a) a fazer redação ou um pequeno e-book, inserindo recursos visuais como imagens de ilustrações ou fotos tiradas com a própria camera do **tablet**, e assim contruir uma narrativa com elementos do próprio espaço de aula.

Em paralelo, pode ser utilizado também o editor de slides (apresentações), do aplicativo Collabora Office, em diversos momentos de aula, sempre adequando ao assunto tratado em sala. E assim oferecer oportunidade ao estudante de se expressar por meio de uma apresentação (individual ou em grupo). Saber confeccionar apresentações em slides facilitará o(a) aluno(a) em momentos de estudo futuro, pensando também na prática profissional do(a) aluno(a).



### WORD SEARCH

Caça-palavras.

#### Sugestão de atividade:

Pode ser utilizado, por exemplo, depois de uma aula sobre “substantivos” para que o(a) aluno(a) possa exercitar a identificação de substantivos.

#### Turmas:

3º e 4º ano

#### Necessário conexão com internet

Aplicativo gratuito



[shorturl.at/cotGH](https://shorturl.at/cotGH)



### BAMBOLEIO

Funciona como uma biblioteca virtual.

#### Sugestão de atividade:

O professor(a) pode solicitar que cada aluno(a) escolha um livro no aplicativo. O tablet pode ser utilizado para leitura do livro e depois para o estudante apresentar aos colegas o que compreendeu da leitura.

#### Turmas:

5º e 6º ano

#### Necessário criar login e confirmar por email

Aplicativo gratuito



[shorturl.at/hizA3](https://shorturl.at/hizA3)



### PANDA PORTUGUÊS

Aplicativo com amplo conteúdo de português (principalmente questões e videoaulas) organizados por assuntos. Pode ser utilizado para reforçar os diversos conteúdos vistos em aula.

#### Sugestão de atividade:

Devido ao vasto conteúdo pode ser aplicado em diversos momentos de aula de acordo com o assunto tratado.

#### Necessário conexão com internet para assistir videoaulas do app

Aplicativo gratuito

#### Turmas:

Todas as séries, mas principalmente a partir do 5º ano



[shorturl.at/dkJL5](https://shorturl.at/dkJL5)



### CANVA

Assim como o Adobe Comp e o Photoshop Express, o Canva é voltado para comunicação visual, porém o Canva traz diversas ideias de layouts que podem ser editados.

#### Sugestão de atividade:

Criação de materiais de comunicação visual em geral (cartazes, folhetos, posts, capa de livro, entre outros).

#### Necessário conexão com internet

Aplicativo gratuito

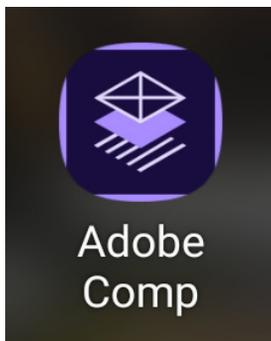
Trabalhos que englobem texto, ilustração, cores, estimulando a criatividade. Podem ser utilizadas como tema datas comemorativas.

#### Turma:

A partir do 5º ano



[shorturl.at/kst79](https://shorturl.at/kst79)



Adobe  
Comp



Photoshop  
Express

## ADOBE COMP E PHOTOSHOP

### Necessário fazer login

Aplicativo gratuito

### Sugestão de atividade:

Solicitar ao aluno(a) fazer um material gráfico (uma espécie de folheto digital) ou um storie para rede social sobre boas práticas em sala de aula, que tenham ilustrações, formas geométricas coloridas e texto. O(a) professor(a) poderá projetar na tv, ditar ou passar por escrito ao aluno(a) as frases que serão utilizadas no exercício. Com o aplicativo Adobe Comp o(a) aluno(a) poderá desenhar formas geométricas livremente na “folha” em branco. Poderá colorir, rotacionar, redimensionar e usar a ferramenta de texto para digitar as frases (semelhante ao exemplo ao lado).

### Turma:

A partir do 5º ano

### Objetivo desta atividade:

Fazer com que o (a) aluno(a) exercite a criatividade e perceba que a criação gráfica visual inicia muitas vezes com a informação textual a ser utilizada como conteúdo. Estas informações iniciais direcionam o processo de criação.

Após fazer o folheto no Adobe Comp poderá ser utilizado o Photoshop para inserir figurinhas e fazer demais edições visuais, como no exemplo abaixo:

